компьютерный еженедельник www.upweek.ru

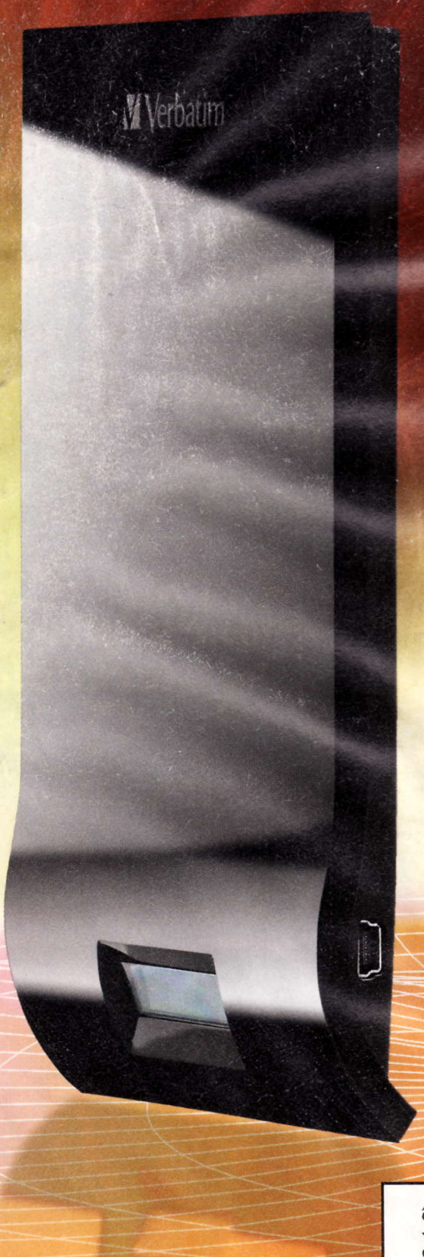
UPGRADE

#10 (462)
15 марта 2010

→ HDD VERBATIM INSIGHT: ВИНЧЕСТЕР, ПОХОЖИЙ НА ФЛЭШКУ

→ МЫШИНЫЕ ВОЙНЫ: LOGITECH ПРОТИВ RAZER

ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ: FLASH-ПАМЯТЬ И НАКОПИТЕЛИ НА ЕЕ БАЗЕ



ВЫСТАВКА CEBIT 2010: ДВИЖЕНИЕ БЕЗ ПРОГРЕССА

TOSHIBA SATELLITE T130: НОУТБУК ДЛЯ ДЕВОЧЕК

ABBYY BUSINESS CARD READER: БЕРЕТ РУТИНУ НА СЕБЯ

ГАРНИТУРА JABRA CRUISER: ДОРОЖНЫЙ УНИВЕРСАЛ



→ ПЛЕЕР MICROSOFT ZUNE 16 GB: ВЕРНОСТЬ ТРАДИЦИЯМ



→ ВЕБ-КАМЕРА FLOSTON N10: ПРОЗРЕНИЕ ЛЭПТОПА

ISSN 1680-4694

#10 (462), 2010
Издается с 1 января 2000 года
Выходит один раз в неделю
по понедельникам

Главный редактор Данила Матвеев *matveev@upweek.ru*
Зам. главного редактора / редактор software, connect Николай Барсуков *b@upweek.ru*
Выпускающий редактор Татьяна Янкина *yankee@upweek.ru*
Редакторы hardware Платон Жигарновский *platon@upweek.ru*; Алексей Бутырин *boot@upweek.ru*
Редактор новостей Илья Сергеев *sergeev@upweek.ru*
Литературный редактор Светлана Макеева *makeeva@upweek.ru*
Тестовая лаборатория Михаил Лозовиков *lm@upweek.ru*; Иван Ларин *vano@upweek.ru*; тел. (495) 631-4388
Дизайн и верстка Слонарий Белкин; Александр Ефремов
Иллюстрации в номере Евгений Лепин
Фото в номере Андрей Клемин
PR-менеджер Анна Шурыгина *shurigina@veneto.ru* тел. (495) 745-6898
Директор по рекламе Владимир Сливко *slivko@veneto.ru*
Старший менеджер по рекламе Павел Виноградов *pashock@veneto.ru*
Менеджеры по рекламе Алексей Струк *struk@veneto.ru*; Татьяна Бичугова *bichugova@veneto.ru*; тел. (495) 681-7445
Директор по распространению Ирина Агронова *agronova@veneto.ru* тел. (495) 631-4388

ООО «Паблишинг Хаус ВЕНЕТО»

Генеральный директор Олег Иванов
Исполнительный директор Инна Коробова
Шеф-редактор Руслан Шебуков

Адрес редакции
129090, г. Москва, ул. Гиляровского, д. 10, стр. 1,
тел. (495) 681-1684,
факс (495) 681-1684
upgrade@upweek.ru
www.upweek.ru

Редакционная политика
Перепечатка материалов или их фрагментов допускается только по согласованию с редакцией в письменном виде. Редакция не несет ответственности за содержание рекламы. Мнение редакции не обязательно совпадает с мнением авторов и художников. Редакция вступает в переписку с читателями, но не гарантирует моментального ответа. Мы будем рады вашим пресс-релизам, присланным на e-mail upgrade@upweek.ru.

Журнал зарегистрирован в Федеральной службе по надзору за соблюдением законодательства в сфере массовых коммуникаций и охране культурного наследия. Регистрационное свидетельство ПИ № ФС77-26571 от 7 декабря 2006 г.

Подписка на журнал UPgrade по каталогу агентства «Роспечать» (подписной индекс – 79722), по каталогу «Почта России» (подписной индекс – 99034).

Старые номера журналов можно приобрести по адресу: м. «Савеловская» Выставочный компьютерный центр (ВКЦ) «Савеловский», киоск у главного входа.
Часы работы киоска: ежедневно, с 10:00 до 20:00.

Издание отпечатано
ЗАО «Алмаз-Пресс»
Москва, Столярный пер., д. 3,
тел. (495) 781-1990, 781-1999

Тираж: 92 000 экз.







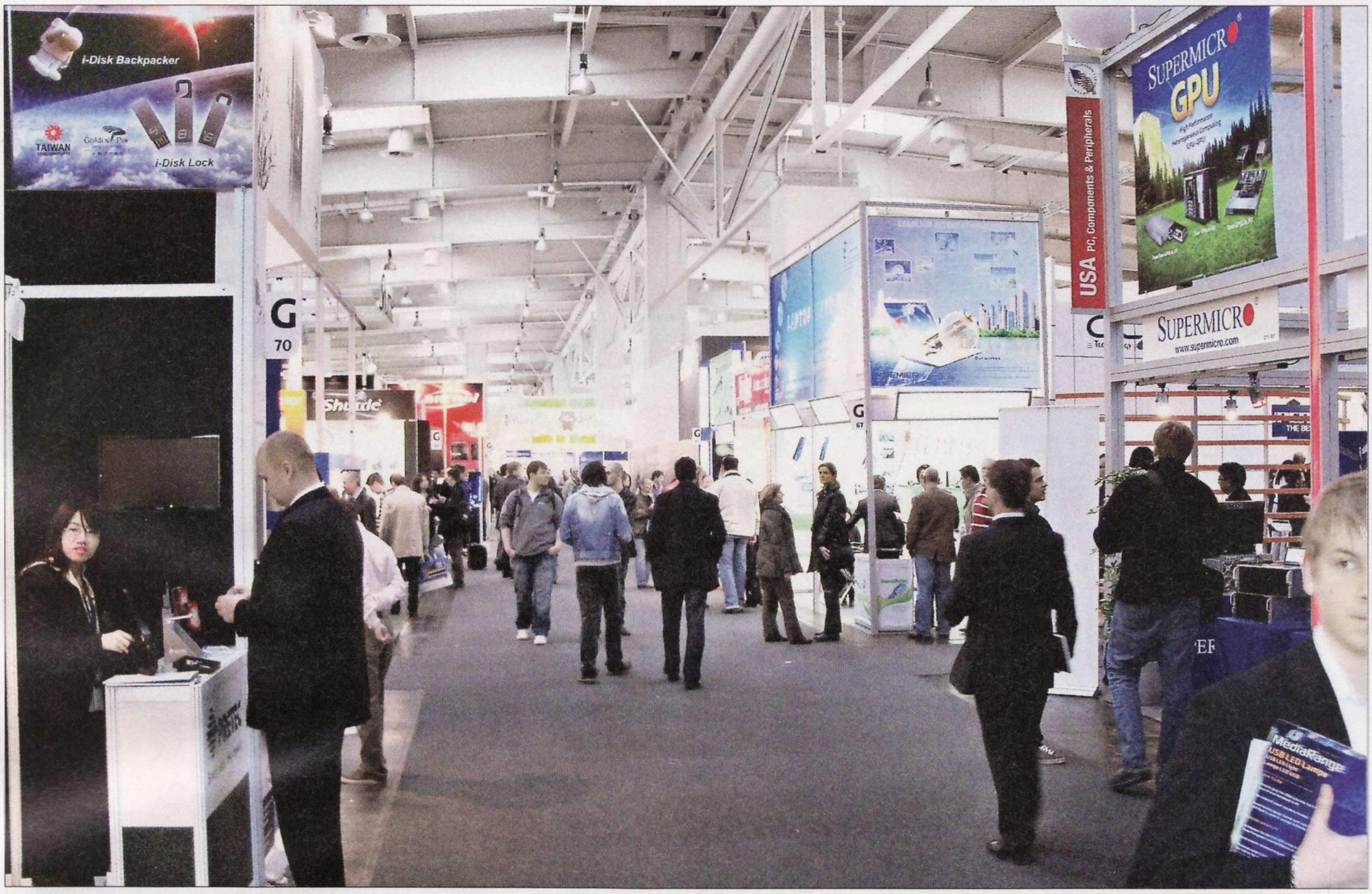
напиток
коктейль «Обезьянья гланда»

книжка
Бора Чосич – «Роль моей семьи в мировой революции»

песня
Robert Rich – Erasing Traces

ссылка
anastgal.livejournal.com/974707.html

блог
community.livejournal.com/ru_railway



Выставка **про ничего**

В связи с тем, что в Шереметьево почти достроили новый терминал, компания Аэрофлот начала переносить туда свои международные рейсы. На данный момент перевод еще не закончен, но самолеты на Берлин грузятся там. А у меня был билет именно до Берлина.



Remo
r@upweek.ru
Mood: надежда
Music: немецкий транс

В течение пяти минут после прибытия в новый терминал я выяснил сразу несколько вещей. Во-первых, терминал D огромен, пустынен и местами недостроен. Во-вторых, на данный момент вне транзитной зоны там есть только два кабака, и ни в одном из них нельзя курить. В-третьих, несмотря на то что до бывшего Шереметьево-2, которое теперь почему-то Шереметьево F, по прямой меньше километра, единственный способ туда добраться – это бесплатный шаттл или такси.

До вылета у меня было несколько часов, поэтому, печально осмотревшись в новом терминале, я решил все-таки перебраться на время в старую добрую Шеремягу, где по-прежнему работают комфортные рестораны и бары и можно приятно провести время. Ласковый таксист обрадовал меня, поведав, что бесплатный шаттл только что ушел, следующий автобус будет только через 37 минут, а вот лично он с удовольствием довезет меня до второго Шарика буквально за каких-то полторы тысячи рублей. На мой резонный вопрос о его вменяемости дяденька бодро ответил в том смысле, что пробки и вообще аренда места дорогая.

Мне сразу показалось подозрительным, что-де бесплатные шаттлы ходят раз в тридцать семь минут, и, как показала практика, не зря. Ровно через семь минут приехал автобус и фантастически быстро, без всяких пробок (они, кстати, куда-то делись) я доехал до привычного мне Ш2. Надеюсь, у таксиста из-за такого беззастенчивого вранья карма попортилась.

Но самое занятное началось потом, когда я, после двух часов отдыха и обильного завтрака, вернулся в новый терминал. Зарегистрировавшись на рейс, я отправился на паспортный контроль, прошел его без проблем, после чего уперся в новомодный турникет, отделяющий транзитную зону от нетранзитной. Чтобы по-

RSS На время проведения выставки регистрационный бейджик, который выдают каждому визитеру, прибывшему по делу, становится универсальным проездным на все виды транспорта города Ганновера.

пасть внутрь, надо приложить посадочный талон штрихкодом к специальному окошку, аппарат после этого издает писк и открывает створки. Как в метро.

Мой билет почему-то не сработал. Подивившись такому делу, таможенница предложила мне попробовать пройти через другой турникет. Не помогло, опять не пустили, и я уже морально приготовился к общению с какими-нибудь компетентными лицами на предмет выяснения степени подлинности моего билета. Однако все оказалось проще: задумчиво хмыкнув, добрая тетенька в форме каким-то ключом вручную открыла створки и запустила меня внутрь. Обошлись без проверок.

Дальше стало еще веселее. После зоны досмотра личных вещей, куда я явился с рюкзаком, из одного внешнего кармана которого торчала бутылка воды, а из другого – бутылка из-под минералки, наполненная холодным чаем, очередная таможенница сказала, что все жидкости надо выбросить, иначе меня никуда (!) не пустят. Было жалко и чай, и воду, поэтому я просто с каменным лицом прошел внутрь и с тем, и с другим. Никто меня не остановил. Хорошо, однако, что я не террорист.

По результатам своего первого визита в это замечательное место могу честно сказать, что транзитная зона нового терминала Международного аэропорта Шереметьево на редкость странна. Во-первых, она еще «андер констракшен», внутри опрятные строители везде что-то делают, но терминал уже официально функционирует. Во-вторых, пока там есть только один магазин беспошлинной торговли, который представляет собой набор из стеллажей посреди пустого пространства с непредставительным ассортиментом духов и сладостей (то есть алкоголя нет вообще!). Посередине пустого пространства зоны вылета возвышается относительно просторная курилка со стеклянными стенами, в которой, правда, не работает вентиляция, но зато открыты двери. Наличествуют два функционирующих бара, где есть пиво, которое стоит в холодильниках, не подключенных к электросети. В общем, в результате я был рад, что в самолет меня пропустили с тем самым чаем и с той водой, которые теоретически я вообще проносить не имел права.

Короче говоря, пока особой радости от появления нового терминала я не испытал. Голосую за возвращение международных рейсов в Шереметьево-2.

Ганновер

В день своего путешествия до Ганновера я был еще более сообразителен, чем обычно. Только этим можно объяснить тот факт, что я в очередной раз умудрился запутаться в хитросплетениях берлинского метро и посетил десятка полтора ненужных мне станций, прежде чем добрался от аэропорта до центрального вокзала. Кстати, вот объясните мне, почему в германских вокзалах туалеты чище, чем в иных московских ресторанах? Впрочем, это риторический вопрос.

Наконец я купил себе билет на поезд до города Ганновера, отправился в кофейню, где свой поезд благополучно и пропустил, засмотревшись «Симпсонов». Это окончательно убедило меня в моих недюжинных умственных способностях (см. катание в метро). Прождал еще два часа до следующего поезда, от скуки облазил все магазины на вокзале, нашел автомат по продаже кожаных браслетов на руку и странного вида шарфиков и уже под вечер наконец-то отбыл.

Это уже мой седьмой визит на CeBIT, поэтому весенний Ганновер я успел изучить очень даже неплохо. В данное время года у сего славного града есть два состояния: если погода плохая, в нем уныло, если хорошая – в нем скучно. В этот раз солнце равномерно чередовалось с жуткой силы ветром и мокрым снегом из низких туч, поэтому было то уныло, то скучно, что, безусловно, можно считать особенным успехом. Зато было не особенно холодно.

Непосредственно CeBIT 2010

Краткая вводная для тех, кто пропустил предыдущие выпуски нашей программы. CeBIT – это крупнейшая в Европе выставка, посвященная высоким технологиям и всему, что прямо или косвенно с ними связано. Проходит она на территории здоровенного выставочного центра, который представляет собой набор огромных павильонов, расположенных на окраине города. Раньше многие компании специально придерживали до CeBIT свои новинки, но в последние годы эта традиция практически прекратила свое существование – возможно, потому, что новинок в целом кот наплакал и любой интересной среди них все рады независимо от даты анонса.

На данный момент еще не объявлено, сколько народа посетило выставку, однако точно известно, что свои стенды на ней разместили 4157 компаний из 68 стран. Компании не считал, поэтому ничего сказать не могу, однако с посетителями ситуация несколько неочевидна. Очень много народу проходило на территорию выставочного центра, пользуясь одноразовыми билетами, полученными теми или иными неофициальными способами (например, каждой компании-экспоненту полагалось некоторое количество бесплатных проходок, которыми их сотрудники щедро делились со знакомыми и друзьями), и что-то мне подсказывает,

Схемы немецких метрополитенов рисовал человек с больной фантазией. Без долгой практики понять, как называется та или иная линия, практически невозможно. А методы цветового кодирования, которые применяются на этих картах, явно создавал дальтоник.



Сия штуковина подключается по Bluetooth к телефону или коммуникатору, после чего, будучи надетая на руку, в момент поступления звонка начинает вибрировать и показывает номер

что каждый одноразовый билет в базе данных регистрировался как уникальный посетитель. Учитывая, что выставка идет шесть дней, один реальный гость легко мог породить в базе данных выставки аж шесть виртуальных.

С другой стороны, должен признать, что по сравнению с прошлым годом с виду народа действительно стало больше. Прежде можно было спокойно передвигаться по павильонам практически всегда, а в этот раз довольно часто возникали пробки. Ну а если какая-нибудь из известных компаний, вроде ASUS, решала провести на своем стенде мероприятие с розыгрышами призов, то тогда вообще тушите свет: если надо куда-то пробраться, то проще обойти.

В этом году CeBIT представлял собой энное количество павильонов – порядка пятнадцати, где располагались стенды экспонентов, сгруппированные, так сказать, по темам: четыре здания заняли производители «эндьюзерского» железа, один – «безопасники», несколько строений заселили интеграторы и прочие компании, работающие на корпоративных пользователей, один отдали под медицинские технологии и так далее и тому подобное.

К моему сожалению, компании, делающие всякое для конечного пользователя, в этом году заметно сдали свои позиции, и если в 2009-м как минимум восемь павильонов можно было отнести к категории «эндьюзерских», то в этом году таких было только четыре. Откровенно говоря, это все выглядело так, как будто организаторам выставки не удалось продать все заявленные площади и поэтому они вынуждены были идти на всякие ухищрения, чтобы скрыть проблему от неискушенного взгляда. Два павильона почему-то заняла SAP, организация, безусловно, чрезвычайно уважаемая, но все же как-то в предыдущие годы обходившаяся стендами не больше, чем в полпавильона. Целый павильон был отдан под чемпионаты по компьютерным играм, проходившие под эгидой Intel. Еще один оккупировала Acer – также с игровым чемпионатом.

А вот компании «корпоративного сектора» чувствовали себя явно очень вольготно (или делали вид), и поэтому многие из них построили себе здоровенные стенды, коими тоже заполнили на два павильона больше, чем в прошлом году.

После беглого осмотра непрофильных по отношению к тематике нашего журнала павильонов стало ясно: там нет практически ничего такого, про что имело бы смысл написать. Системы управления предприятием, безусловно, увлекательны, но всерьез их рассматривать в рамках UPgrade даже как-то странно. СУБД, системы управления веб-контентом, программные пакеты для организации сетей платежных терминалов, ПО для управления чем угодно – от больниц до теплоэнергостанций – все это было представлено, отдельные решения оказались по настоящему изящны, но лично я писать про это не возьмусь.

Немного более любопытным оказался павильон, в массе своей посвященный системам безопасности. Там демонстрировались самые разные решения – начиная от дверных замков, которые срабатывают на отпечаток пальца хозяина, и заканчивая скайпофонами, распознающими голос владельца и только после этого позволяющими начать разговор. Популярностью пользовался стенд «Лаборатории Касперского», причем как со стороны корпоративных клиентов, так и среди праздной публики. Другой вопрос, что



Изобилие переносных универсальных зарядных устройств имени компании FSP. Штуки очень функциональные, я сам такой пользуюсь в путешествиях

RSS

Бытует мнение, что многие производители начали придерживать свои новые продукты до Computex. Но мне так не кажется, ибо в сложившихся обстоятельствах резонно все удачное запускать в продажу быстро.

ничего принципиально нового по сравнению с прошлым годом я так и не нашел. Хотя, возможно, плохо искал.

Отлично себя чувствуют компании, занимающиеся системами контроля доступа и комплексной безопасности. Теперь на рынке представлены десятки различных решений, позволяющих работодателю точно знать, сколько именно времени в месяц проводит в туалете конкретный сотрудник. Добиться этого можно массой различных способов, начиная от раздачи персоналу именных смарт-карт, без которых невозможно передвигаться по офису, и заканчивая модифицированными RFID-метками, которые ежедневно наклеивает на запястье сканер отпечатков пальцев, установленный при входе. Лично мне подобный подход к управлению персоналом несимпатичен, но, судя по количеству предлагаемых решений, я в меньшинстве. Большой Брат, блин, смотрит. Пристально. Сквозь стены.

Отдельным пунктом хотелось бы упомянуть тот факт, что неожиданно для себя в одном из корпоративно ориентированных павильонов я нашел стенд «имени России». Чего там было представлено, я так и не понял.

Выставка

Скажу сразу: никаких революционных решений для конечного пользователя на выставке представлено не было. Тем или иным образом обыгрывались идеи прошлых лет, но в целом происходящее вызывало стойкое ощущение deja vu. Бесконечные ряды мышей, клавиатур, сумок для ноутбуков, плееров, флэшек, блоков питания и корпусов. Обильно представлены видеокарты, материнские платы (правда, новых игроков что-то не видать), ноутбуки и нетбуки. Расширили ассортимент малоизвестные производители колонок и никому не известные разработчики телефонов.

Кстати, про телефоны надо сказать отдельно. Всякие мелкие азиатские компании начали привозить на выставки очень необычные аппараты, которые уже не сильно криво работают и при этом порой обладают поразительным функционалом. Ну и стоят, естественно, недорого. К сожалению, мне еще не доводилось вдумчиво тестировать подобные девайсы, но приличные все равно только-только начали появляться, так что и смысла особого не было. В обозримом будущем обязательно этим озабочусь, мне стало интересно.

Велико разнообразие продуктов от производителей веб-камер и камер вообще. Теперь за вполне скромные деньги можно приобрести беспроводную камеру, которая крепится на ваш шлем, плечо, бедро или другое симпатичное вам место, после чего она готова записывать любые ваши спортивные подвиги, выдавая при этом вполне приличное качество изображения.



Корпусов на выставке было представлено неимоверное количество, однако среди них попадалось немало одинаковых под разными брендами. OEM-производители не дремлют...

На этом CeBIT очень много было компаний, производящих продукцию, так сказать, второго уровня, вроде чехлов для мобильников и смартфонов, держалок для телефонов и веревочек для флэшек. Особенно меня повеселил чехол для мобильников Nokia, который произвела на свет некая китайская фирма. Он почти целиком сплетен из тонкой проволоки. Что-то мне подсказывает, что телефон в нем должен ловить существенно хуже, чем без него... А с другой стороны, стильно, уверен, многим девочкам понравится.

Существенно увеличилось количество организаций, выпускающих промышленные решения для хранения больших массивов данных. Это неудивительно, так как видео в Сети становится все больше и больше (впрочем, и объемы других видов «тяжелого» контента неумолимо растут), поэтому спрос на качественные и хорошо управляемые массивы для складирования инфы растет на глазах. Этот сегмент высокотехнологичной индустрии цветет – как, впрочем, большинство направлений, обслуживающих развитие веба.

Производителей корпусов, кулеров, мышек и клавиатур на выставке было несметное количество. Другой вопрос, что, если не считать нескольких оригинальных дизайнерских решений, в массе своей вся эта продукция довольно однотипна и никаких прорывов никому не сулит. Но в любом случае потенциально все это для потребителя исключительно хорошо, так как чем сильнее конкуренция, тем лучше девайсы и тем ниже цены. А конкуренция на рынке корпусов и всевозможной периферии в ближайшие годы, пока вообще будет сохраняться системный спрос на десктопы, будет, не побоюсь этого слова, ацкая.

Собственно, на этом общий план консьюмерской части выставки можно заканчивать. Ах, ну да, конечно, надо упомянуть о трехмерных мониторах и телевизорах. Правда, там тоже ничего принципиально нового, очки надо надевать по-любому. А это некруто, хотя, конечно, забавно.

Но некоторое количество перспективных продуктов, естественно, все же было, и ниже я постараюсь вкратце описать то, что удалось увидеть.

Продукты

Компания FSP продолжает интенсивно развиваться. Если еще несколько лет назад сия славная организация была известна обычному пользователю разве что своими блоками питания, то теперь она начала производство и продажу ИБП и всевозможных аксессуаров «зарядного характера» к мобильным гаджетам.

Я жил в частной квартире на первом этаже, и на второй день кто-то, пока я был на выставке, залез ко мне на балкон и пил там молоко, после чего оставил недопитый пакет и грязный стакан. Я остался в недоумении.

Например, USB Mobile Power Bank, компактный универсальный аккумулятор весом 80 грамм, с помощью которого можно заряжать практически любые телефоны, плееры, КПК, цифровые камеры и прочие мобильные устройства. Производитель отдельным пунктом подчеркивает полную совместимость с iPod и iPhone – к примеру, обещается, что в связке с данным аппаратом iPod nano будет в состоянии проигрывать музыку в течение 70 часов.

Следующий девайс, который привлек мое внимание, это другой Power Bank, ценный тем, что помимо своего прямого назначения может выполнять функции лазерной указки и флэшки размером от 2 до 8 гигабайт. Идея мне тоже понравилась, правда, лично я вместо лазерной указки предпочел бы светодиодный фонарик, хотя, конечно, испытывай я потребность проводить презентации для серьезных людей, указке тоже был бы рад.

Источники бесперебойного питания имени компании FSP также довольно увлекательны. На данный момент фирма выпускает четыре модели, младшая из которых в состоянии поддерживать ваш компьютер в рабочем состоянии при отключении энергии в течение пяти минут, а старшая – не меньше двадцати. Устройства довольно компактны, насколько это слово вообще применимо к ИБП, и довольны симпатичны на вид. Скоро будем тестировать.

Компания 4P Mobil Data Processing (вот вы что-нибудь о ней знаете?) привезла занятный девайс, который представляет собой гибрид КПК, навигатора, принтера, кардридера, интернет-терминала и, до кучи, сканера RFID-меток и штрихкодов. Понятно, что данный, с позволения сказать, телефон предназначен не для праздных граждан, но то, с каким изяществом весь этот набор функций запихали в корпус размером не больше обычного мобильника или навигатора, вызывает уважение.

Компания OCZ тоже не сидит на месте, неуклонно расширяя номенклатуру предлагаемых продуктов. На выставке сия организация продемонстрировала всевозможные виды памяти, ориентированные преимущественно на оверклокеров, а также заявила себя как производитель твердотельных жестких дисков, флэш-карт, блоков питания для компьютеров и профессиональных систем охлаждения. Все это мы будем в обозримом будущем тестировать, так что не пропустите. Мне вот очень хотелось бы выяснить, какие винты получились у компании, всю жизнь занимавшейся удовлетворением нужд специалистов по разгону.

Компания AVerMedia неумолима и в очередной раз представила полтора десятка ТВ-тюнеров, которые умеют делать все, за исключением влажной чистки ковров. Фирма на рынке тюнеров работает очень давно, поэтому нет ничего удивительного в том, что в ее ассортименте можно найти девайс на любой вкус и цвет, способный поддерживать какие угодно разъемы и разрешения экрана. Важно лишь точно определиться, что надо именно вам, – а дальше организация вам поможет.

Людно было и на стенде компании Elitegroup, которая, несмотря на богатый ассортимент выпускаемой продукции, не устает его расширять. Мне очень понравился компьютер, собранный в корпусе, детально имитирующем классическую китайскую вазу. Называется он Qing-Hua-Ci PC и, судя по названию, в России продаваться не будет.



Традиционно публикуем фото Бренды Су, руководительницы компании FSP Russia

Правда, фирма вообще в целом увлеклась созданием не просто мощных, но еще и красивых компьютеров. По крайней мере, на стенде можно было наблюдать очень симпатичные системы, которые одним своим видом в состоянии облагородить даже овощную базу. К примеру, не поленитесь, сходите на сайт компании, посмотрите, на что похожа система под названием Smacker II.

Серьезно подошла к выставке и компания Gembird. Никаких принципиальных новинок она не показала (впрочем, это справедливо по отношению ко всем участникам мероприятия), но зато ассортимент ее продукции, что называется, внушал. К настоящему моменту данный именитый производитель аксессуаров, оказывается, делает невероятное количество разного – джойстики, кулеры, всевозможные кабели, клавиатуры, педали, колонки, наушники, USB-хабы и множество других штук, без которых, в принципе, можно обойтись, но которые объективно облегчают общение с компьютером.

Отдельным пунктом меня порадовали разработчики электронных книг. Во-первых, их было реально много. Во-вторых, практически все новинки, показанные ими, производили очень хорошее впечатление. Скорость обновления экрана была принципиально выше, нежели у тех аппаратов, с которыми я сталкивался до этого, все нужные форматы поддерживались, ресурс батареи – от 7000 до 10 000 страниц… лепота! Особенно мне милы оказались книжки имени компании Netronix, которая умудрилась сделать девайс с отличными техническими показателями, дисплеем с диагональю 6 дюймов и при этом весом всего 270 грамм. Официально заявляю: в руке держать удобно, но ни в один карман не влезает. Впрочем, если вы привыкли передвигаться с портфелем или сумкой, то эта книжка будет вам только в радость.

Особенностью данной выставки стало то, что на рынке громко заявили о себе компании, которые либо раньше были OEM-производителями и поэтому старательно себя не афишировали, либо вообще непонятно откуда появились. Вот, например, я никогда ничего не слышал о фирме BYD Company Limited и не

RSS Бренда Су, руководительница FSP Россия, уверяет, что немецкий хлеб самый вкусный, и даже возит его в Россию. А по мне хлеб как хлеб, только не черствеет, по-моему, никогда. Какие-нибудь сухари наверняка увидят угасание Солнца.

стыжусь этого. А меж тем сия организация продает огромное количество всего, начиная от серверов и светодиодных ламп и заканчивая ноутбуками и телефонами, которые функциональностью и дизайном до боли напоминают аппараты одного «яблочного» производителя (смайл). Причем, по крайней мере с виду, все очень качественное и работает именно так, как обещает поставщик. К сожалению, я не добился от сотрудников стенда внятного ответа на вопрос о том, появится ли продукция под брендом BYD в России, но что-то мне подсказывает, что мы ее обязательно увидим – правда, наверное, называться это железо будет как-то еще.

Отдельный абзац следует посвятить флэш-картам и плеерам. OEM-производителей подобного рода штук много, и мощностей у них преизрядно, поэтому нет ничего удивительного в том, что многие азиатские компании, способные обратиться к услугам дизайнерских фирм или придумать самостоятельно дизайн флэшки или плеера, начинают их заказывать, а затем ими торговать.

Как показала практика, в наши дни и плееры, и флэшки бывают удачными и не очень. Другой вопрос, что если флэш-накопители еще есть смысл делать вычурными, то с проигрывателями ситуация как раз обратная – данные девайсы чем функциональней, тем полезней. И ура производителям – они это поняли. На CeBIT было представлено феерическое количество разных плееров, причем большинство из них было откровенно удачными – простыми и удобными. Думаю, буду прав, предположив, что в течение года цены на подобные устройства резко упадут, конкуренция столь же серьезно вырастет, а потребителям, то есть нам, будет исключительно радость. Безусловно, «олдовые» фирмы с этого рынка пытаются противостоять решительным новичкам – взять, к примеру, очень, очень удачный Creative P7, про который я еще напишу отдельную ласковую статью, но им будет непросто, ибо новички явно все понимают правильно.

К примеру, забрел я случайно на стенд неведомой компании Starsway. Просто проходил мимо их стенда и в результате завис в общении с их менеджерами почти на час, так как они все ну очень хорошо разбираются в вопросе. Мультимедийные плееры данной компании – по крайней мере те, которые я видел, – все как один выглядят тривиально, но при этом понимают все нужные форматы, работают порядка двух суток от одной зарядки, снабжены по-настоящему интуитивным меню и разумными обьемами памяти. Про цены я пока ничего говорить не буду, потому что удалось узнать только прайс для дилеров, и он меня шокировал, ибо мне кажется, что в России сейчас пакет картошки стоит почти столько же, сколько хороший плеер за авторством сей перспективной конторы.



Думаю, с ходу будет сложно догадаться, что именно изображено на фотографии. А между тем это самые обыкновенные компьютерные мышки

Неплохо проявила себя и компания Corsair, которая у нас до последнего времени была известна в основном как производитель качественной оперативной памяти. Видимо, двигаясь в общем тренде на диверсификацию выпускаемой продукции, на выставке фирма показала довольно много разного, начиная от оперативной памяти Dominator, предназначенной для кого? – правильно, для оверклокеров, и заканчивая блоками питания и невероятно продуманно сделанными корпусами. Причем я не шучу: те шасси, которые предлагает Corsair, действительно построены очень, очень грамотно. Любой человек, который не собирается маньячить, ежевечерне пересобирая компьютер на скорость, но в то же время привык все модификации – по мере необходимости – вносить в комп своими руками, будет счастлив от такого корпуса. Я их лично все облазил – сделано здорово, скоро протестируем. Для нетерпеливых: модель, которая меня особенно впечатлила, называется 800D.

Производителей встраиваемых солнечных батарей стало достаточно много, чтобы их можно было считать отдельным сегментом рынка. Не менее 30-40 компаний привезли в Ганновер всевозможные бытовые штуки (ну, честно говоря, в основном это сумки вообще и сумки для ноутбуков) с встроенными в них «мини-электростанциями будущего». В общем-то, их сложно назвать новинками, ибо подобные вещи демонстрировались последние пять лет на всех высокотехнологичных выставках, где мне доводилось бывать, но количество разных моделей в этом году превысило всякие ожидания. Но и это не самое главное, важнее то, что принципиально упали цены и производители начали использовать солнечные батареи следующего поколения, которые (опять же, по словам разработчиков) наконец-то научились заряжать аккумулятор ноута в разумные сроки. Так это или нет, не знаю, но тестировать будем обязательно, ибо мне стало интересно, и если «солнцесумки» и «солнцерюкзаки» соответствуют заявленным характеристикам, то это просто мечта поэта. То есть туриста и путешественника. В качестве примера производителя устройств с продвинутыми батареями не побоюсь привести компанию Onlink, которая в свои сумки для ноутбуков встраивает не только солнечную батарею, но и аккумулятор. В среднем на полную его зарядку уходит порядка 15 часов (летний световой день в наших широтах) – будем проверять.

В большинстве ночных заведений Германии запрещено курить. Поэтому несчастные курильщики толпами мнутся у дверей на ветру, а те немногие заведения, где дымить разрешено, пользуются повышенным спросом.

Оверклокерская компания Geil тоже была представлена, правда, она не успела далеко уйти по пути диверсификации и поэтому продолжает делать высококачественную память и лишь начала производство блоков питания. Их теперь вообще стало модно выпускать. Кстати, данная организация ищет себе дополнительных партнеров в России, так что, если данный текст прочитают потенциальные кандидаты на данную роль, пусть имеют это в виду. Все контакты можно взять у меня, списавшись по почте, указанной в шапке текста.

Отдельным добрым словом необходимо упомянуть компанию ScanBull, которая производит трехмерные сканеры. Они бывают очень разные, топовая модель в состоянии «оцифровать» объект до 240 сантиметров в поперечнике и весом до 400 килограмм. Самый маленький девайс, подходящий, чтобы создать компьютерную модель средних размеров статуэтки или вазы, в сложенном виде похож на средних размеров чемодан, а в розницу стоит менее тысячи евро. Аппараты совершенно гениальны, мне кажется, им можно найти очень много применений прямо сразу, не задумываясь. К сожалению, у производителя пока нет партнеров в России, но их ищут, как только найдут – протестируем (если что, координаты их потенциального менеджера по странам EMEA также можно добыть, просто списавшись со мной).

Довольно много азиатских компаний начали производство гибридных устройств, которые представляют собой нечто среднее между смартфоном, планшетом, ноутбуком и ПК. Обычно это выглядит как штука с экраном, всеми возможными входами и выходами, встроенными навигационными и GSM- или, как вариант, CDMA-модулями, предустановленной Windows 7 и прочими радостями. Пока не очень понятно, насколько подобные штуки будут востребованы, но мне кажется, что это будет зависеть исключительно от цены, которую за них попросят. Если они, как мне сказали на одном из стендов производителей «гибридов», будут стоить как сейчас – а именно 700 евро за модель с 2 гигабайтами оперативной памяти и 9,6-дюймовым экраном, – то ничего хорошего их не ждет. А если подешевеют – ну, поглядим. Хотя без кнопок неудобно.

Еще один ветеран рынка памяти, компания Patriot наравне со всеми не привезла сногсшибательных новинок, но зато показала ряд добротных разработок – модули памяти, твердотельные жесткие диски, флэшки… ничего особенного, но зато все качественно.



Под эгидой Intel на выставке проходил международные чемпионат по компьютерным играм. Но я быстро соскучился, поэтому кто там в каких дисциплинах победил так и не узнал

Компания MSI отстроила, наравне с остальными лидерами индустрии, здоровенный стенд в главном «консьюмерском» павильоне, чем обеспечила себе безусловное внимание со стороны посетителей. За день до начала CeBIT MSI провела пресс-конференцию для всех заинтересованных лиц, где рассказала о тех новинках, которые привезла на выставку.

Мое внимание привлекла серия ноутбуков F со специальным покрытием, чем-то похожим на кожу. На таком лэптопе нельзя оставить жирные отпечатки пальцев, и вообще, он смотрится эдак по-взрослому, респектабельно.

В целом компания привезла на выставку целый спектр различных ноутбуков, которые мы обязательно будем тестировать. Поэтому сейчас в связи с нехваткой журнального пространства я воздержусь от перечисления их ТТХ. Разве что скажу, что одна из наиболее компактных и мощных моделей снабжена процессором Intel Core i7-620M и 4 гигабайтами оперативной памяти в сочетании с 13-дюймовым экраном. При этом ее толщина составляет всего 2,5 сантиметра. Также было много нетбуков, которые, как обещает производитель, теперь могут работать от батареи едва ли не 15 часов. Ну, наверняка этот результат получен в идеальных условиях, но даже если «сетевой ноут» в автономке проживет 10 часов – это уже выдающийся показатель. Проверим.

Естественно, MSI показала немало новых матплат. Мне очень понравилась схема, благодаря которой (вернее, не благодаря схеме, а благодаря чипу под названием Lucid HYDRA 200) на одну плату можно установить одновременно две видеокарты, базирующиеся на чипсетах разных производителей – NVIDIA и AMD. Очень круто, молодцы разработчики.

А вот MSI 890FXA-GD70 не только позволяет установить в нее аж четыре видеокарты одновременно, но и поддерживает USB 3.0 и SATA 6 гигабит в секунду. Что-то мне подсказывает, что на ней надо собирать топовые игровые системы…

Также MSI показала несколько компьютеров класса All-in-One PC. В принципе, они сопоставимы с продуктами других лидирующих на нашем рынке многопрофильных компаний: большой сенсорный экран, приличные процессоры, нормальные видеокарты, максимально возможный обьем оперативной памяти… Все как полагается.

Сильно выступила компания ASUS, чей стенд был одним из наиболее заметных – вокруг него все время толпился народ. Компания навезла на выставку невероятное количество разнообразного железа, от видеокарт и нетбуков до клавиатур и материнских плат. И их мы тоже будем тестировать.

Cooler Master продемонстрировала серию кулеров Silent Pro, обладающих, по

RSS

Хочется верить, что приближающийся Computex будет повеселее того, что было в Ганновере. По крайней мере шансы на это есть, что, безусловно, радует, да и ждать осталось совсем недолго.

словам производителя, выдающимися характеристиками. В изобилии были представлены блоки питания, всевозможные адаптеры, шасси, отличающиеся глубокой продуманностью деталей, и прочие компьютерные компоненты, с которыми давно ассоциируется имя этой заслуженной компании. Обещали присылать много разных сэмплов.

Ни в чем не уступала своим основным соперникам по рынку и компания Gigabyte. Очень большой стенд, десятки архивежливых сотрудников и кучи новинок. На данный момент флагман среди материнских плат этой тайваньской организации – GA-P55A-UD7. Она сделана на базе чипсета P55, снабжена технологией NVIDIA 3-Way SLI / ATI CrossFire X, поддерживает USB 3.0 и SATA 3.0. Главная новинка среди видеокарт – это, безусловно, ATI Radeon HD 5870, монументальная конструкция, которая обещает достигнуть новых высот производительности. Нельзя не упомянуть и о двух ноутбуках – M1305 и M1405. Оба аппарата сделаны под процессоры Intel и снабжены док-станцией, в которую встроена видеокарта NVIDIA GeForce GT 220. С помощью этой конструкции «слимовые» ноутбуки в состоянии показывать HD-видео, и вообще она сильно облегчает работу тяжелых приложений. Была представлена и специальная геймерская мышь M8000Xtreme с разрешением 6000 dpi. Показали пару блоков питания – GreenMax мощностью 850 и 650 Вт, симпатичные. Подразделение компании, которое занимается корпусами, продемонстрировало несколько новых кейсов, лишенных каких-либо драматических инноваций, но зато добротно сделанных и приятных с виду. Скоро они появятся и в Москве.

Компания Biostar привезла на выставку несколько очень оригинальных материнок. Например, предназначенная для процессоров AMD плата TA890GXE помимо встроенного видеоакселератора снабжена пультом дистанционного управления, который позволяет владельцу компьютера управлять всеми его мультимедийными функциями не вставая с дивана. TPOWER I55 построена на чипсете P55, что неудивительно, предназначена для процессоров Intel и, по словам производителя, обладает недюженными оверклокерскими способностями. Еще одна материнка, TA890FXE, опять же под AMD, снабжена четырьмя слотами под DDR3, восьмиканальным аудиочипом и, разумеется, вся из себя такая оверклокерская.

Итого

Выставка в этом году получилась неоднозначная. С одной стороны, наблюдается некоторое оживление по сравнению с прошлым годом, у компаний вроде бы пошли продажи, и в целом ситуация как-то выправляется. С другой – отсутствие принципиальных новинок уже начинает напрягать, ибо ну нельзя столько времени жить свершениями прошлого.

Но и производителей вполне можно понять: большинство базовых потребностей граждан, связанных с высокими технологиями, в общем удовлетворены. Чтобы придумать что-то новое, надо сначала понять, нужно ли это новое вообще и кто его купит, а изобретать такие вещи с каждым днем становится все сложнее. Возможно, распространение 3D во всех его видах как-то всколыхнет ситуацию, но может быть, что и нет, ибо технологии в этой области по-прежнему нуждаются в усовершенствовании и доработке.

Тем не менее мероприятие состоялось, и, учитывая обстоятельства, все было даже очень неплохо. Организация была на высшем уровне, Deutche Messe, как обычно, не подвела. Будем надеяться, что отсутствие прорывных новинок – дело временное и через какое-то время отрасль опять нас порадует чем-нибудь таким, чтобы захватило дух (вроде первых творений 3dfx (смайл)).

А немецкие сосиски, равно как и пиво, бесподобны. UP

CLASSIFIEDS

В журнале UPgrade появилась новая рекламная рубрика Classifieds. Мы придумали ее специально для того, чтобы расширить возможности наших партнеров. Главное преимущество данной рубрики – низкая стоимость размещения информации о ваших продуктах в нашем журнале.

За дополнительной информацией следует обращаться к Татьяне Бичуговой по телефону (495) 681-7445, e-mail: bichugova@veneto.ru.

Журнал UPgrade всегда рад людям, готовым влиться в ряды наших авторов. Если вы считаете, что можете писать интересные тексты, то, возможно, вы правы! Людям «железных» интересов надо писать на адрес platon@upweek.ru непосредственно Платону Жигарновскому.
Тем, кто стремится описывать телекоммуникации, смартфоны и прочие мобильные штуки, а также обычный софт, обращаться следует по другому почтовому адресу – b@upweek.ru (к Николаю Барсукову). Тема письма «Новый автор» существенно все облегчит, поскольку нам приходит просто неприличное количество спама.
Письма на ящике upgrade@upweek.ru также внимательно и с интересом нами прочитываются.

Расценки на размещение рекламы в рубрике Classifieds (НДС включен)

Формат	Размер, мм	Стоимость, у. е.
1/4	184 x 56	500
1/4	90 x 117	500
1/8	90 x 56	350
1/16	43 x 56	190
1/16	90 x 26	190
1/32	43 x 26	130

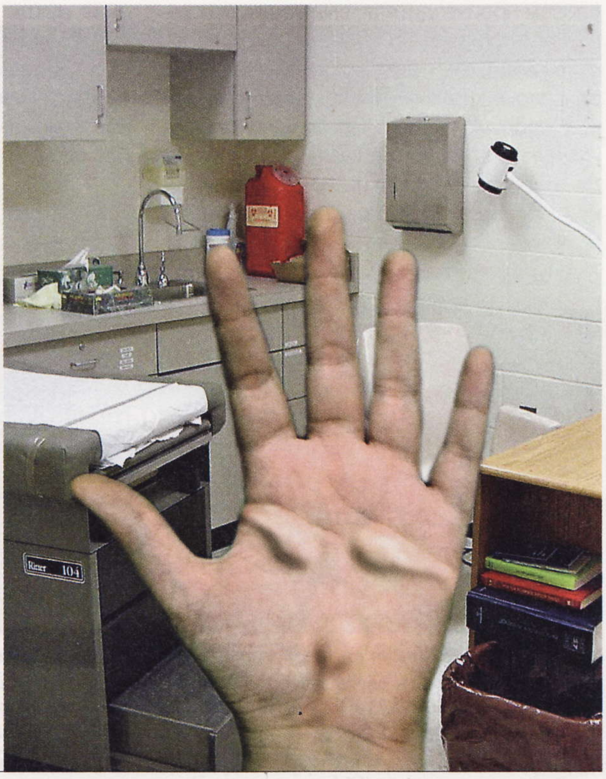
А ведь когда то даже на «Комтеке», который проходил на периферии мировой IT-жизни – в Москве, крупные компании не стеснялись представлять актуальные новинки. Возможно, просто потому, что они (новинки) были, а сейчас их просто не делают.

Продвинутые **немцы**

Общество все спокойнее относится к различным современным технологиям, даже если на первый взгляд они выглядят весьма зловеще: это наблюдение недавно удалось подтвердить ассоциации немецких IT-компаний BITKOM, которая провела среди соотечественников опрос, касающийся возможности вживления в тело различных чипов. Как оказалось, уже 23% его участников не имеют ничего против внедрения себе под кожу кибернетического устройства, «если это принесет определенную пользу». При этом более 17% респондентов высказали готовность к имплантации, если в чипе будут храниться их биологические и медицинские данные, ведь тогда он может оказаться полезен в случае аварии или другой опасной ситуации и позволит врачам максимально быстро получить всю необходимую информацию о пациенте. Еще 5% согласны вшить в себя устройство, играющее роль платежного средства, которое способно серьезно упростить ежедневный шоппинг.

Расстраивает, однако, то, что 72% опрошенных признались, что не разрешат вживить себе под кожу чип ни при каких обстоятельствах, – впрочем, ранее таких было заметно больше.

А значит, когда-нибудь человечество окажется готово к интеграции электронных девайсов в тела Homo sapiens почти поголовно. Впрочем, ждать этого придется еще долго – ведь если даже в продвинутой Германии основная часть населения все еще против «киберимплантов», то в развивающихся странах таких людей почти 100%.



52 млрд – в трубу

Британские специалисты по заказу местного телеканала Sky HD провели интереснейшее исследование: они изучили, во сколько англичанам обходятся те функции гаджетов, которые им совершенно не нужны и которыми они никогда не пользуются. Как оказалось, на это расходуется 52 млрд фунтов (или почти по 1000 фунтов в расчете на одного жителя Соединенного Королевства). Всего же на разнообразную технику у среднего британца уходит 3000 фунтов в год.

По данным социологов, наиболее полезными приобретениями являются стиральные машины, микроволновки и другие подобные аппараты – их возможности задействуются в полном обьеме и на регулярной основе. Наиболее же бесполезны телевизоры высокой четкости: 47% англичан, имеющих такие девайсы, даже не подозревали, что для раскрытия их потенциала требуются особые источники сигнала, и продолжали применять их для просмотра картинки «обычного» качества.

Также обнаружились труднообъяснимые региональные особенности использования техники: так, выяснилось, что наиболее осведомлены обо всех возможностях своих девайсов жители Вулверхемптона – города неподалеку от Бирменгема, жители которого задействуют 80% всех функций имеющихся у них устройств. В то же время обитатели Глазго – крупнейшего города Шотландии – оказались наиболее технически неграмотными: местные жители знакомы лишь с 42% фич приобретаемых ими аппаратов.

Россия интернетизируется

За 2009 год количество россиян, имеющих широкополосный доступ в интернет (ШПД), увеличилось примерно на треть: с 8,3 млн до 11,3 млн человек, сообщает газета «Ведомости». Более того, несмотря на кризис, рынок ШПД, вырос на 60% и достиг $2,7 млрд. При этом более половины клиентов пользуются услугами компании «Связьинвест» или ее «дочек».



Как ожидается, в 2010 году стремительное увеличение числа россиян, имеющих доступ в Сеть, продолжится за счет притока региональных пользователей: в Москве рост уже практически невозможен, так как к интернету подключились 3/4 домохозяйств. Также ожидается, что в небольшие города начнут приходить крупные игроки рынка, которые обеспечат снижение цен на доступ в интернет в регионах. Все это позволяет надеяться на то, что уже к концу 2010 года в России выход в Сеть будут иметь около 15 млн домов и квартир.

Приведенные данные говорят о том, что, с одной стороны, стремительная интернетизация в РФ не сбавляет темпы даже в период экономического спада, и есть все основания надеяться на продолжение этого процесса в ближайшие годы. В то же время по степени развитости интернет-инфраструктуры мы все еще сильно отстаем от лидирующих по этому показателю стран: ведь уже сейчас в некоторых наиболее развитых из них к Сети подключено более 80% жителей. Нам же до таких результатов – еще многие годы развития.

RSS **Эти и другие новости из сферы IT вы можете прочитать на сайте www.upweek.ru. Новости на английском и русском языках вы можете найти на ресурсах: www.engadget.com, www.gizmodo.com, www.pcworld.com, www.tgdaily.com, www.vedomosti.ru и др.**

Суд за анонимность

Федеральный конституционный суд Германии в Карлсруэ признал противоречащим конституции страны закон, который ранее обязывал телекоммуникационные компании не менее полугода хранить информацию о деятельности своих клиентов: в частности, записывались данные об отправителях и получателях электронных писем, SMS-сообщений, а также всех телефонных звонках (кто, кому и когда звонил). При этом, однако, само содержание текстовых сообщений и разговоров не отслеживалось. Записи могли использоваться полицией, прокуратурой и секретными службами для предотвращения и расследования преступлений.

Теперь же, согласно определению Конституционного суда, закон, принятый еще в 2007 году, должен быть серьезно изменен, а все уже сохраненные провайдерами и операторами связи данные немедленно удалены.

Со стороны последнее решение немецкого Конституционного суда выглядит довольно спорным: ведь, несмотря на всю справедливость требований граждан обеспечить анонимность и конфиденциальность электронной переписки, эффективное расследование преступлений – также крайне важный вопрос для общества. Принятое постановление, несомненно, отразится на отношении властей всего ЕС и входящих в него стран к вопросу конфиденциальности персональной информации: слишком уж велико влияние Германии на общеевропейские политические институты.

Viacom запугивает блогеров

Вещательная корпорация Viacom, известная в том числе и как владелец юмористического канала Comedy Central, пообещала впредь добиваться через суд наказания блогеров, размещающих эпизоды ее шоу в своих дневниках. Как отмечают аналитики,



ужесточение политики компании может быть связано с разрывом отношений между фирмой и популярным в США сервисом Hulu, на котором до недавнего времени шоу Comedy Central находились в свободном доступе (канал же получал часть рекламных прибылей Hulu), так как после прекращения сотрудничества с Hulu в Viacom опасаются увеличения количества нелегальных публикаций принадлежащего ей контента в Сети.

Вышеописанная ситуация примечательна прежде всего тем, что это первый случай, когда крупный и влиятельный правообладатель решил сделать шаг назад, перекрыв интернет-юзерам доступ к ранее открытому им же для всеобщего пользования контенту. При этом маловероятно, что Viacom удастся отучить юзеров от бесплатного просмотра принадлежащих ей материалов.

Таким образом, компания, видимо, потеряет и те небольшие средства, которые она получала в качестве отчислений с Hulu (именно их размер и стал причиной конфликта с ресурсом). Что ж, оно и к лучшему: по крайней мере, пример Viacom, надеемся, отобьет у других подобных фирм желание убирать из Сети ранее выложенный там контент.

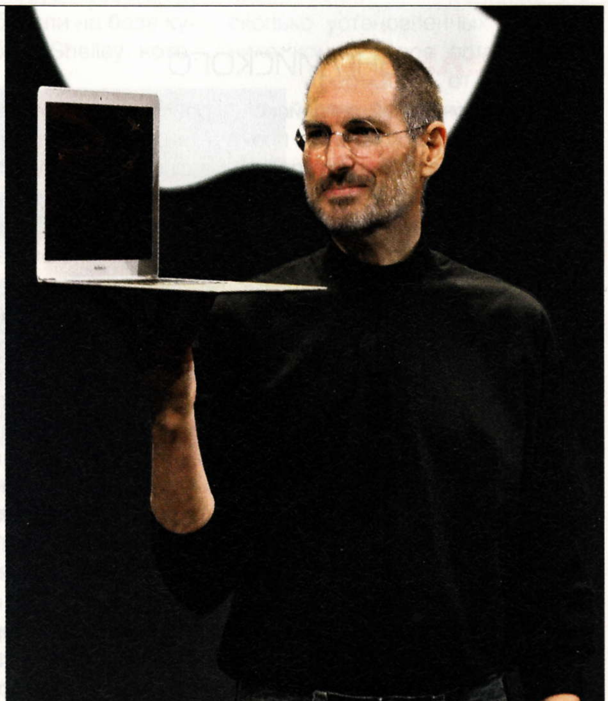
Apple обиделась

Корпорация Apple подала в суд на производителя смартфонов HTC. В своем исковом заявлении «фруктовая» фирма утверждает, что компания-ответчик нарушила 20 ее патентов, касающихся интерфейса iPhone, архитектуры и начинки девайса.

В пресс-релизе, который был выпущен «яблочниками» вслед за подачей иска в окружной суд штата Делавэр и жалобы в Комиссию по международной торговле США, не указаны конкретные патенты, в нарушении которых обвиняется HTC. Тем не менее, по неподтвержденным данным, большая часть претензий к HTC связана с ОС Google Android, которая применяется в ряде девайсов компании. Вероятно, иск – средство, с помощью которого Apple надеется запугать не только HTC, но и другие фирмы, внедряющие Android.

Данный шаг Apple означает прежде всего то, что операционную систему от Google Джобс & Co. воспринимают как серьезную угрозу своим позициям на рынке смартфонов. В то же время нельзя не отметить, что если Apple сумеет выиграть дело или хотя бы добиться от HTC солидных денежных выплат, это станет препятствием на пути развития всего смартфонного рынка, так как ослабит конкуренцию в данном сегменте.

Кроме того, действия Apple плохо согласуются с заявлениями Джобса, датированными 1996 годом. «Кто-то сказал: хорошие художники копируют, гениальные художники воруют. И поэтому мы в Apple никогда не стеснялись позаимствовать чужие классные идеи», – честно признавался тогда Большой Стив.



Забавно, что 2% опрошенных британцев были уверены: для просмотра телевидения высокой четкости необходим не источник сигнала подходящего качества, а врожденные способности зрения воспринимать высококачественную картинку и отличать ее от «обычной».

Сортируем пластмассу

Японские инженеры разработали робота, способного без посторонней помощи сортировать движущийся по конвейеру мусор, извлекая из него и раскладывая по контейнерам пластмассу шести различных сортов.

Заметим, что в Стране восходящего солнца проблема переработки промышленных и бытовых отходов стоит очень остро. А трудовые резервы постоянно уменьшаются ввиду тотального старения населения, так что занимать граждан столь низкоквалифицированными задачами общество себе уже позволить не может. Тут-то и могла бы помочь изобретательность специалистов компании Mitsubishi Electric Engineering Corp. Совместно с сотрудниками университета Осаки (Osaka University) они разработали автономный прибор, представляющий собой двухметровую руку-манипулятор, снабженную системой из пяти лазерных датчиков. С их помощью машина выделяет в общем потоке отходов пластики различных видов. Впоследствии эти материалы идут на переработку, а не сжигаются, как раньше, вместе с общей массой мусора.

В настоящее время три новых робота, построенных с помощью компании IDEC Corp., проходят испытания в двух японских магазинах. В планах производителей – коммерциализировать технологию, выпустив на рынок несколько уменьшенную версию устройства по цене приблизительно $37 тыс. О сроках начала промышленного производства подобных систем пока не сообщается.

Космический робонавт

Работа в космосе – занятие непростое и зачастую опасное, именно поэтому американское аэрокосмическое агентство объединило усилия с автомобилестроительной корпорацией GM в деле создания «помощника астронавта» –



антропоморфного робота, способного выполнять любые задачи, доступные человеку.

Robonaut 2 даже внешне похож на человека в скафандре – по крайней мере, его верхняя половина. В космосе ноги не особо нужны, в связи с чем робот, скорее всего, будет выполнять свои обязанности, перемещаясь на конце специального манипулятора, закрепленного на внешней стороне корпуса корабля или орбитальной станции.

Благодаря своему «человекоподобному» строению Robonaut 2 может использовать любые инструменты, разработанные для людей. Кроме того, подобная конструкция облегчает задачу оператора, который будет управлять устройством: видеть на экране перед собой «руки» с зажатым в них, скажем, шуруповертом весьма удобно и, что немаловажно, наиболее привычно.

Открывающиеся с появлением Robonaut 2 возможности для NASA более или менее очевидны. Впрочем, и GM не останется внакладе. Представители компании уверены, что использованные при создании робота технологии очень даже пригодятся и в производстве автомобилей. Robonaut 2 легко можно представить установленным на конвейере, в покрасочном цеху и других местах.

Учитель английского

Дефицит учителей английского языка в Южной Корее правительство рассчитывает победить путем разработки соответствующих роботов.

Руководство страны приняло решение о выделении $45 млн на программу R-Learning, в рамках которой как раз и планируется оснастить школы «автоматизированными обучающими помощниками». Ожидается, что к 2011 году подобные устройства будут установлены в 500 дошкольных учреждениях, а к 2013 году – уже в 8000 детских садов.

Технологическая основа проекта R-Learning – небольшие, похожие на игрушки роботы, способные самостоятельно рассказывать детям различные истории или петь с ними хором, тем самым совершенствуя их языковые навыки. Возможна работа устройств и в режиме телеприсутствия, когда удаленный преподаватель, сидя за компьютером, использует встроенные в аппарат видеокамеру и микрофоны для полноценного общения со своей аудиторией.

Осталось добавить, что уже далеко не в первый раз в наши новости попадает сообщение о создании очередного робота-учителя, так что можно с уверенностью говорить о появлении новой тенденции. В ближайшем будущем, судя по всему, подобные механизмы уже вовсю будут внедряться в учебных заведениях. Вот только не до конца до сих пор проработан вопрос о возможных последствиях такого «обучения» для психики ребенка. Сможет ли он потом полноценно общаться со своими сверстниками и взрослыми?

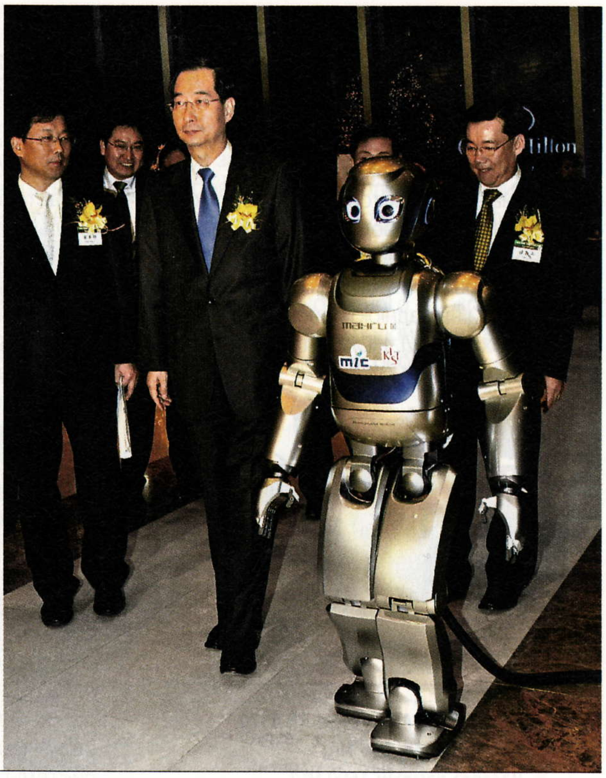


RSS Эти и другие интересные научно-популярные новости на английском языке вы найдете на сайтах: www.autoblog.com, www.dvice.com, www.ecofriend.org, www.gizmag.com, www.inhabitat.com и www.physorg.com.

Две **горничные** от KIST

Корейский институт науки и технологии (Korea Institute of Science and Technology) провел презентацию двух моделей человекоподобных роботов, способных выполнять несложную работу по дому. Общественности были представлены устройства Mahru-Z и Mahru-M. Оба они весят по 55 кг при высоте около 130 см. Основное отличие Mahru-Z от Mahru-M заключается в том, что первый передвигается с помощью «ног», в то время как второй использует для этого специальную колесную базу (в связи с чем его нарядили в забавного вида ниспадающее до пола платье). В ходе демонстрации роботы достали из микроволновой печи чашку, поставили ее на поднос, положили туда же извлеченный из тостера кусок поджаренного хлеба, после чего перенесли получившийся «натюрморт» на другой стол, за которым сидел человек.

Скажем честно: чудес координации роботы не продемонстрировали, да и скорость выполнения операций оставляла желать лучшего. Но не будем забывать о том, что корейские инженеры продолжают разрабатывать прототипы «домохозяек», и выпускать их на рынок в текущем состоянии никто не собирается. Да и сами создатели Mahru говорят в основном о своих достижениях в области систем автоматического распознавания получаемой от видеокамеры картинки, а также алгоритмов планирования последовательности действий. Так что конструкторская работа продолжается – посмотрим, насколько далеко корейцы смогут продвинуться еще через пару лет.



Spirit **почти** освободился

Пока эксперты продолжают обсуждать перспективы пилотируемой космонавтики, роботы продолжают активно осваивать планеты Солнечной системы – недавно и списанный было со счетов марсоход Spirit неожиданно вновь привлек к себе внимание общественности.

Лишь в январе этого года руководство NASA признало, что Spirit окончательно увяз в марсианском грунте, после чего устройство было официально переведено в разряд «недвижимости». Но, как оказалось, пессимизм чиновников от науки был несколько преждевременным: в результате серии маневров робот переместился вперед на 3 см и приподнялся на 1 см – результат вроде бы не особо впечатляющий, но, тем не менее, лучший за последние два месяца. Эксперименты с находящимся на Земле «близнецом» ровера дают надежду на то, что Spirit все-таки удастся освободить из песчаной ловушки. Единственное необходимое для этого условие – наличие достаточного количества энергии в бортовых аккумуляторах робота. А вот как раз с электричеством вскоре могут возникнуть определенные проблемы: дело в том, что на Марсе начинается зима, а значит, из-за низкого положения Солнца относительно горизонта фотогальванические преобразователи будут работать далеко не на полную мощность. Да плюс еще покрывающая их пыль... В связи с этим, возможно, попытки «откопать» Spirit придется отложить до наступления марсианской весны. Так что эпопея продолжается (смайл).

Audi TTS **идет** в горы

Специалисты Автомобильного исследовательского центра Стэнфордского университета (Center for Automotive Research at Stanford) разработали на базе купе Audi TTS робота Shelley, который, как рассчитывают его создатели, способен будет не только принять участие в гонках Pikes Peak, но и победить водителей-профессионалов.

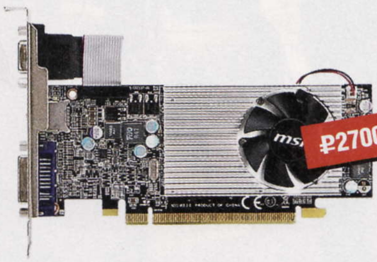


Для начала немного о трассе. Ее протяженность – 20 км, точка финиша находится на 1440 м выше точки старта, и на этом пути в гору участников ждут 156 поворотов и неподготовленная гравийная дорога. Для того чтобы преодолеть данную непростую дистанцию, автомобиль буквально нашпиговали электроникой. Несколько установленных в багажнике компьютеров получают информацию от многочисленных датчиков, главными из которых являются два сверхточных приемника GPS, способных определять положение машины с точностью до 2 см! Данные о координатах поступают в систему управления, где накладываются на цифровую карту местности. Это позволяет разрабатывать программу движения настолько быстро, что роботу становятся доступны поистине гоночные скорости движения. Так, на проводившихся недавно тестах Shelley самостоятельно разогнался до 209 км/ч! Рекорд, правда, был достигнут на соляных озерах Bonneville Salt Flats, которые, как вы понимаете, по своим требованиям к водительскому мастерству несколько отличаются от горной местности.

Spirit (англ. дух) – первый марсоход NASA из двух запущенных в рамках проекта Mars Exploration Rover. Доставлен на Марс в январе 2004 года. Название марсоходу было дано в рамках традиционного конкурса НАСА 9-летней девочкой российского происхождения Софи Коллиз. (Wiki)

Видеокарта
MSI R5570-MD1G

Карта как нельзя лучше подойдет для сборки ПК, используемых в качестве компактных домашних театров (HTPC). Она выполнена в однослотовом формате и оснащена GPU, произведенным по 40-нанометровому техпроцессу. Для подключения различных устройств отображения информации на заднюю панель платы выведены выходы DVI, HDMI и D-Sub.



- **Процессор:** ATI Radeon HD 5570
- **Частота ядра:** 650 МГц
- **Частота памяти:** 1600 МГц
- **Память:** DDR3, 1 Гбайт
- **Интерфейс:** PCIE x16 2.0
- **Подробности:** www.msi.com.tw

Смартфон **HTC Nexus One**

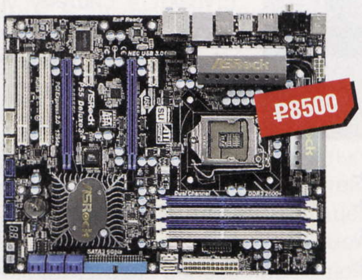
С одним из самых навороченных устройств компании HTC произошла весьма невеселая история: российское представительство заявило, что официально девайс не продается (и не будет продаваться) на территории нашего государства. Следовательно, все реализуемые в РФ аппараты «серые», и тайваньцы за их работоспособность ответственности не несут. Вот так, господа хорошие. Впрочем, понятно, что данное заявление мало кого остановило (и остановит). Смартфон активно продается, и пока жалобы пользователей касаются лишь малого времени автономки, быстро пачкающегося дисплея, англоязычной версии виртуальной клавиатуры и стоимости. При этом достоинств у продукта гораздо больше чем недостатков. Это и отличный AMOLED-экран, и весьма производительный процессор, и 512 Мбайт оперативки, и новая версия операционной системы – Android 2.1. А раскладку кнопок легко заменить, скачав «правильное» приложение.



- **Экран:** 3,7", 480 x 800 пикс.
- **Процессор:** Qualcomm QSD8250, 1000 МГц
- **Вес:** 130 г
- **Подробности:** www.htc.com

Материнская плата
ASRock P55 Deluxe3

Плата должна привлечь внимание покупателей не только гуманной ценой и большим количеством радиаторов, но и наличием портов с последними версиями интерфейсов передачи данных – USB 3.0 и SATA III. Правда, на их обилие юзеру рассчитывать не придется – производитель выделил под каждый из них всего по паре коннекторов.



- **Чипсет:** Intel P55
- **Совместимость:** Intel LGA 1156
- **Память:** 4 x DDR3, до 16 Гбайт
- **Видео:** 2 x PCIE x16 2.0
- **Подробности:** www.asrock.com.tw

Наушники
Creative EP-3NC

Вкладыши могут функционировать как в режиме активного шумоподавления (фирменная технология Active Noise-Cancelling блокирует до 90% всех внешних звуков), так и в обычном. В первом случае вам понадобится компактный блок с пальчиковой батареей (идет в комплекте поставки), во втором в его наличии необходимости нет.



- **Диапазон поддерживаемых частот:** 6-23 000 Гц
- **Чувствительность:** 104 дБ
- **Сопротивление:** 33 Ом
- **Подробности:** www.creative.ru

Мышь
Cyber Snipa Silencer

Для хвостатого «грызуна» характерны все атрибуты настоящей игровой мыши – куча программируемых кнопок, устрашающий внешний вид, оптический датчик с хорошим разрешением, комплект грузиков (в данном случае это шесть гирек, каждая весом 4,9 г), набор сменных боковых панелей (!) и встроенные в корпус светодиоды.



- **Разрешение сенсора:** 100-5000 dpi
- **Интерфейс:** USB 2.0
- **Габариты:** 126 x 84 x 42 мм
- **Вес:** 170 г
- **Подробности:** www.cybersnipa.com

RSS

lpi (англ. lines per inch) – линий на дюйм. Характеристика разрешения печати полутоновых (англ. halftone) изображений, в настоящее время широко применяется в полиграфии. (Wiki)

Монитор BenQ M2700HD

Модель позиционируется как многофункциональный дисплей для домашних развлечений. Неслучайно монитор имеет большой экран, тринадцать различных портов для подключения устройств с аналоговыми или цифровыми интерфейсами (DVD-плееры, камеры) и 10-ваттную аудиосистему с технологией объемного звучания EmbracingSound.



- **Экран:** 27", 1920 x 1200 пикс.
- **Яркость:** 400 кд/м2
- **Контрастность:** 1000:1
- **Время отклика:** 2 мс
- **Вес:** 9,5 кг
- **Подробности:** www.benq.ru

Навигатор Treelogic TL-5003BG

Особенностью девайса является встроенный Bluetooth-модуль с поддержкой протокола DUN. Его наличие позволяет применять устройство в качестве телефонной гарнитуры и получать информацию об автомобильных пробках. Также навигатор можно использовать и как медиаплеер – слушать музыку, смотреть кино, читать электронные книги.



- **Экран:** 5", 480 x 272 пикс.
- **Процессор:** Mediatek 3351, 468 МГц
- **Слот расширения:** microSD
- **Габариты:** 125 x 80 x 13 мм
- **Вес:** 162 г
- **Подробности:** www.treelogic.ru

Накопитель BONE Deer Driver

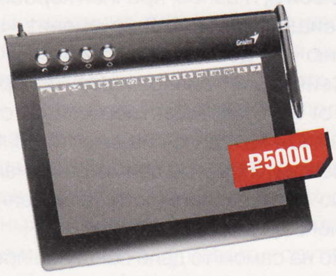
Чтобы подсоединить «лося» к компьютеру и залить на него данные, вам не нужно сворачивать ему голову, откручивать рога или отрывать ноги – штекер находится внутри корпуса этой забавной игрушки и без проблем выдвигается со стороны спины парнокопытного млекопитающего. Девайс идеально подойдет в качестве подарка девушке или ребенку.



- **Объем:** 8 Гбайт
- **Интерфейс:** USB 2.0
- **Материал:** резина
- **Габариты:** 64 x 37 x 24 мм
- **Вес:** 16 г
- **Подробности:** www.fruitshop.com.tw

Планшет Genius EasyPen M610

Модель будет интересна не только дизайнерам, но и многим деловым людям, часто сталкивающимся с необходимостью вставлять в документы рукописные подписи или комментарии. Помимо беспроводного пера комфорт в работе с устройством обеспечивают 17 клавиш, на большую часть которых можно «повесить» выполнение различных действий.



- **Экран:** 6 x 10", 4000 lpi
- **Интерфейс:** USB 2.0
- **Материал:** пластик
- **Габариты:** 340 x 280 x 15 мм
- **Подробности:** www.genius.ru

Ноутбук Samsung R430-JS03

Из всего многообразия возможностей этого мобильного ПК нас заинтересовали три. Одна из них – прочный корпус с таинственным специальным покрытием, которое устойчиво к появлению царапин и следов от пальцев. Другая любопытная фишка – опция Samsung Recovery Solution, позволяющая при необходимости делать и сохранять резервные копии данных в автоматическом режиме. Но самым полезным инструментом, на наш взгляд, является функция FailSafe, направленная на защиту компьютера от несанкционированного доступа и кражи. Она помогает определить местоположение похищенного или утерянного ноутбука, а также зашифровать, получить или удалить записанные на него данные дистанционно, за счет использования технологии GPS и отслеживания IP-адреса.



- **Процессор:** Intel Pentium T4300, 2,1 ГГц
- **Экран:** 14", 1366 x 768 пикс.
- **Габариты:** 344 x 239 x 29 мм
- **Вес:** 2,2 кг
- **Подробности:** www.samsung.ru

Одной из нетривиальных функций, реализованных в смартфоне HTC Nexus One, является наличие цифрового компаса, который, без сомнения, пригодится активным путешественникам, любящим исследовать неизведанные места. С таким «гидом» вы точно не сможете заблудиться.

Между винтом и наковальней

DjFedos
hard@upweek.ru
Mood: кавай, кузнец
Music: Anvil

Плоды деятельности людей, придумывающих названия компьютерным железкам, дают много пищи для размышлений. Ну вот почему контейнер для жестких дисков, едва ли не самых хрупких компьютерных деталей, назвали именно «наковальней»? Интересно было бы проследить ход мысли производителя: вероятно, он напоминал траекторию движения удава – зигзаги, петли, неожиданные броски из стороны в сторону (см. роман «Голубчик» Эмиля Ажара). Однако этот нелинейный процесс дал положительный результат: название вышло запоминающееся и оригинальное, пусть даже немного несуразное, – о том, что есть коробка для винтов, зовущаяся «наковальней», забыть очень сложно. А значит, цель достигнута – название продукта из головы потенциального покупателя не выпадет.

Итак, устройство состоит из двух частей. Основная – собственно коробка для 2,5-дюймового харда, отличающаяся от аналогов наличием небольшого выступа, на котором красуется синий индикатор питания в виде длинной полоски. Рядом расположен диод, мигающий при доступе к винту. Для того чтобы установить накопитель в короб, нужно открутить два маленьких винтика. Перепутать что-то сложно, все понятно даже без инструкции, хотя в комплекте она, конечно, имеется. Вторая часть девайса тоже прелюбопытная – это «люлька», которая вставляется в 3,5- или, с помощью идущей в комплекте рамки, 5,25-дюймовый отсек корпуса и подсоединяется к порту SATA и питанию. В нее можно засунуть бокс с диском, и вуаля – в системе обнаруживается новый винт, подключенный по быстрому интерфейсу Serial ATA. Переоценить удобство такого решения сложно. Коробочку можно в любой момент вынуть, нажав кнопку выброса, и отнести куда угодно. Там ее можно подключить одним или двумя, в зависимости от прожорливости установленного внутри накопителя, кабелями USB к компьютеру, а вернувшись, опять вставить бокс в «дисковод» – и он будет доступен на полной скорости SATA второй ревизии.

С быстродействием у девайса все очевидно – при подключении по универсальной последовательной шине количество передаваемых в секунду мегабайт ограничено ее скромной пропускной способностью, а при связи через SATA-кабель оно упирается в потолок возможностей установленного внутри диска. Максимум 33 Мбайт/с в первом случае и 68 Мбайт/с во втором – никаких откровений, никаких неожиданностей.



- **Устройство:** Gigabyte Anvil GZ-PEBX1-B0R
- **Тип:** контейнер для HDD
- **Интерфейсы:** SATA, USB
- **Особенности:** наличие модуля для установки в корпус
- **Подробности:** www.gigabyte.ru
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Gigabyte Technology (www.gigabyte.ru)

Теперь самое важное. Дизайн устройства (а мы помним, что речь идет о переносном винте, и его внешний вид для нас очень важен) вполне современен. С наковальней, предметом грубым и громоздким, ассоциаций не возникает: алюминиевый корпус цвета «черный металлик» обладает строгой формой, упомянутый выше выступ спереди картину только улучшает. Кроме декоративной он еще выполняет и теплоотводную функцию, благодаря чему даже потребляющий приличное количество энергии портативный накопитель не перегревается.

Гнезда SATA-интерфейса и питания слегка утоплены в металлический корпус – этого достаточно, чтобы защитить хрупкие коннекторы во время транспортировки. Между прочим, несмотря на то что на переносной коробке разъем питания диска подразумевает подключение широкого коннектора, «база» запитывается от вилки Molex. Это не хорошо и не плохо, просто любопытно.

Контейнер мне очень понравился. За время тестирования он немало времени потрудился в моем стационарном ПК. Поездить по друзьям-знакомым, «уронившим» операционную систему, он тоже, разумеется, успел – как известно, немногие пользователи догадываются разбить жесткий диск на пару разделов. А бывает, что юзер хочет создать вторую партицию, но не умеет этого делать. И вот когда неработоспособная «ось» и данные оказываются на одном и том же, причем единственном в системе, разделе диска, приходится эвакуировать информацию на внешние носители, для чего надо загрузиться, например, с флэшки Ubuntu 9.10, а затем начать бэкап. Тут-то и пригодится внешний винт в красивой и, главное, прочной коробочке – эникейщики непременно оценят «наковальню» по достоинству.

Сейчас контейнер лежит по правую руку от нетбука, на котором пишется эта статья. Он находится на высоте 10 100 м над землей и быстро движется по направлению к Красноярску с грузом ценных и не очень данных.

Но на самом-то деле основное преимущество этого устройства – не удобство использования и качество исполнения, хотя и то и другое в порядке. Главный козырь – анекдотическое название, способное развеселить любого знакомого с английским языком человека (смайл). Очень полезная в хозяйстве вещь. UP

RSS

Раньше в румынских и молдавских деревнях кузнецами чаще всего были цыгане (возможно, до сих пор так и есть – я не в курсе). Если «нецыган» выучивался на кузнеца, говорили, что он «выучился на цыгана».

Красный «спутник» для модницы

Darth Gil
hard@upweek.ru
Mood: blah blah blah
Music: Pearl Yam

Пару лет назад одна моя приятельница засветилась на небезызвестном интернет-ресурсе, посвященном разного рода забавным случаям из мира компьютеров и причастных к ним людей, со следующим диалогом: «Сережа, я себе ноутбук купила!!!» – «Какой?» – «Красненький!» – «Процессор, память, винт?» – «Сережа, он – красненький!»

И до сих пор ничего не изменилось – девайсы именно этого цвета приводят ее в восторг независимо от того, что скрывается у них внутри. Как раз к таким относится протестированный мною новый лэптоп Toshiba Satellite T130, однако поскольку подавляющее большинство читателей нашего журнала, в отличие от моей подруги, интересуются не только обликом рассматриваемых нами здесь устройств, я попытался выяснить, чем этот компактный ноут может быть привлекателен помимо своей броской внешности. Но о ней в первую очередь – оно того стоит!

Поверхность крышки и рабочей панели изготовлена из глянцевого красного пластика «под карбон». Сенсорная панель того же цвета, что и корпус, правда матовый, но это и к лучшему, поскольку разница в покрытии позволяет лучше их различать. Сдвоенная кнопка под тачпадом выполнена так, будто является частью хромированной полосы, идущей по периметру корпуса. Вообще сочетание красного, белого и черного цветов я считаю одним из самых выигрышных (нижняя поверхность, рамка дисплея и клавиатура у нового «спутника» именно черные). Клавиатура тоже притягивает взгляд вследствие нетривиального решения сделать кнопки полупрозрачными. Я предполагал самое худшее, но пользоваться «доской» оказалось удобно, несмотря на компактность: сами клавиши широкие, с небольшим, но внятным ходом. Работу с бордой облегчает то, что толщина ноутбука уменьшается к передней кромке, и это способствует максимально комфортному расположению рук.



- **Устройство:** Toshiba Satellite T130
- **Тип:** ноутбук
- **Экран:** 13,3", 1366 x 768 пикс.
- **Процессор:** Intel Pentium SU2700, 1,30 ГГц
- **Видеокарта:** Intel GMA 4500M
- **Память:** DDR2, 2 Гбайт
- **Интерфейсы:** Wi-Fi, Bluetooth 2.1 + EDR, 3 x USB, HDMI, D-Sub
- **Емкость батареи:** 5300 мА·ч
- **Габариты:** 323 x 22 x 22 мм
- **Вес:** 1,76 кг
- **Подробности:** www.toshiba.ru
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Toshiba (www.toshiba.ru)

Столь скромными размерами наш «маленький-красненький» обязан в том числе и отсутствию оптического привода. Производитель посчитал, что он тут не слишком нужен, и за несколько недель общения с лэптопом у меня не возникло повода не согласиться с этим мнением. Зато у T130 есть HDMI, три USB-порта, мультикардридер и обязательный RJ-45, что для такого малыша более чем достаточно. Большая часть разъемов размещена на правому борту, так как почти все пространство слева занято выходом системы вентиляции.

Ну а какова же начинка этого красавца? Да ничего выдающегося и не обнаружилось из-за того, что мне досталась самая простая версия нового лэптопа. Корректный ответ на вопрос неизвестного мне Сергея из приведенного выше диалога звучал бы так: одноядерный Intel SU2700 с частотой 1,3 ГГц, 2 Гбайт оперативки типа DDR2 и винчестер на 250 Гбайт. Графикой заведует интегрированная Intel GMA 4500M, причем справляется она со своими обязанностями неплохо. Тест производительности Windows 7 оценил весь этот набор на 3,1 балла (ориентируясь, естественно, на процессор). В 3DMark'05 было получено 1269 очков, а PCMark'05 наградил систему 1743 попугаями. Если говорить о практике, то на T130 мне случалось одновременно конвертировать видео из одного формата в другой, что-то качать из Сети, общаться в «Скайпе», и только при попытке пустить фоном фильм у меня начинало что-нибудь подтормаживать. В общем, малыш меня удивил, причем не только качеством работы, но и ее продолжительностью. Toshiba заявляет о 9 ч «автономки», но это, конечно, излишне оптимистично. Однако и на деле все оказалось вполне прилично: в смешанном режиме батарея не требует подзарядки около 6 ч.

T130 показался мне оптимальным по сочетанию производительной начинки, компактности и удобства пользования. А что касается несколько китчевого облика, то для таких людей, как я, ноут выпускается и в полностью черном корпусе. UP

Всем, кто в итоге остановит свой выбор на T130, хочу дать полезный совет, который только на первый взгляд может показаться забавным: постоянно носите с собой тряпочку для стирания отпечатков с корпуса, ибо заляпывается он с поразительной быстротой.

Красиво – не значит удобно



Мальвина Будкина
hard@upweek.ru
Mood: отходняк после выходных
Music: Lake of Tears

Борьба между компаниями Microsoft и Apple не прекращается. Последняя покорила мир плеерами iPod, но и детище Билла Гейтса решило не отставать от «яблочников» и начало выпускать свои Zune HD. Свеженький девайс как раз под этим звучным именем мне сегодня и довелось протестировать.

Не зря говорят, что первое впечатление часто оказывается обманчивым, так было и при знакомстве с Zune HD 16 Gb. Стильная, красивая упаковка, тонкий стальной корпус, стеклянный сенсорный экран, три разноцветных комплекта накладок на наушники – поначалу я была уверена, что мне досталось что-то поистине интересное и качественное. Но в конечном итоге от общения с девайсом осталось лишь стойкое ощущение недовольства. Ведь я ждала, что это будет именно плеер, а получила напичканный под завязку разнообразными функциями аппарат, при общении с которым несколько раз ловила себя на мысли, что мне в нем не хватает динамиков, фотокамеры и возможности звонить друзьям. Ну да, впрочем, все по порядку.

В целом можно сказать, что Zune HD – «стройный» и изящный, но абсолютно нефункциональный. Интерфейс у него запутанный и нелогичный. Обозначение кнопок неоднозначное: догадаться, что две изогнутые «стрелки» – это включение произвольного воспроизведения, не так легко. Играть все песни подряд по алфавиту плеер не будет – для этого нужно создать отдельный плей-лист, в который придется «вручную» добавлять каждый трек. Кнопок переключения между песнями нет совсем. Быстрое меню также отсутствует.

На самом корпусе располагаются три клавиши: сверху – включение / выключение, под дисплеем – переход в основное меню (и ниже много свободного места, которое можно было бы заполнить с пользой дополнительными кнопками), слева – вызов панели с регулировкой громкости, «воспроизведение» и «пауза». Пульт на наушниках отсутствует, поэтому, чтобы выключить музыку, нужно потратить довольно много времени и сил: запустить плеер, вызвать панель регулировки звука и воспроизведения, нажать на паузу, выключить. К тому же при включении нередко возникают глюки, и плеер быстро снова деактивируется.



- **Устройство:** Microsoft Zune HD 16 Gb
- **Тип:** плеер
- **Память:** 16 Гбайт
- **Экран:** OLED, 3,3", сенсорный
- **Форматы аудио:** MP3, WMA
- **Форматы видео:** WMV, ASF, MPEG-4, H.264
- **Формат изображений:** JPG
- **Габариты:** 102,1 x 52,7 x 8,9 мм
- **Вес:** 76 г
- **Подробности:** www.zune.com
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией NVIDIA (www.nvidia.ru)

Самый большой минус девайса – это тачскрин: он воспринимает только прикосновения пальцев, что лично мне, девушке с длинными ногтями, доставляло много проблем. На морозе полноценно пользоваться плеером тоже достаточно трудно, ведь он реагирует именно на теплое касание. Попасть точно в цель с первого раза сложно: либо девайс не отвечает на прикосновение вообще, либо воспринимает ваш легкий жест как резкую конвульсию и делает что-то непонятное. Зато у плеера хорошо работает система ориентации экрана, быстро реагируя на вращение. Особенно это заметно в некоторых играх, где девайсом нужно крутить, как рулем или штурвалом. К слову, игр в Zune HD много, а еще имеется калькулятор, правда, весьма хитро спрятанный.

Дисплей глянцевый, постоянно бликует. Поэтому при попытке посмотреть кино вы увидите прежде всего собственное отражение, отпечатки пальцев и разводы от них. Повесить плеер на шею или руку не представляется возможным: нет не только никакого шнурка, но и возможности прицепить его. Приходится держать аппарат в руках, а в нашем метро это опасно: в любой момент его могут неожиданно выхватить. Также отсутствует блокировка клавиш, в итоге в сумке плеер несколько раз сам включался и выключался. В комплекте не было и никакого чехольчика, поэтому за два дня Zune потерял свой товарный вид, приобретя несколько царапин на задней панели.

В общем, продукт совсем сырой и совершенно не ориентированный на Россию. Инструкция есть только на английском, интерфейс весь тоже на языке компании-разработчика, и даже при регистрации на сайте Zune.com мне пришлось честно соврать, что я живу в США (жаль, что с этой анкетой в посольство не пойти и второе гражданство не получить). К продающейся отдельно базе-под-

RSS

Первый плеер из линейки Zune, Zune 30, был выпущен компанией Microsoft в ноябре 2006 года. Устройство было оснащено 30-гигабайтным HDD и трехдюймовым дисплеем и весило внушительные 158 г.

ставке прилагается зарядное устройство, но ненашенского стандарта, поэтому в отечественную розетку оно не влезает. Из-за этого подпитываться плеер может только через USB, что происходит, как известно, медленнее, нежели от сети. Зато в коробке с док-станцией нашелся кабель, дающий возможность подключить Zune к колонкам и телевизору. Однако ставить плеер на базу тоже не очень удобно, потому что разъем для нее находится внизу – там же, куда подсоединяются наушники.

Теперь самое страшное: установка программного обеспечения. Лично я не люблю долго с ним возиться, мне нужно, чтобы все было как можно проще: воткнуть в USB, залить музыку, отключить, вставить наушники и пойти по делам. С подопытным такой фокус не удался. Начнем с того, что диска с софтом не существует в природе – дистрибутив нужно качать с официального сайта. Когда нет доступа в интернет, это особенно весело, надо полагать. Дальше – больше. Если у вас, упаси Билл Гейтс, так же, как и у меня, стоит на компьютере Windows XP со вторым сервис-паком, то слушать вам на «Зюне» только радио до конца дней своих (кстати, в параметрах сразу выберите Европу, иначе тюнер настраивается под США, где значения длин волн исключительно нечетные). Без более свежей версии (как минимум XP SP3) софт плеера просто отказывается устанавливаться, выдавая ошибку и требование проапдейтить ОС. Пришлось доставать ноутбук с «Вистой», чтобы поставить «дрова» туда. Но даже с лицензионным программным обеспечением это оказалось не так легко: ПО увидело родной плеер лишь после пятой переустановки, а система до сих пор при каждом включении Zune воспринимает его только как новое устройство и предлагает установить драйвер.

Предупреждаю сразу, что софт «Зюна» вгрызается в вашу ОС зубами и пускает свои корни очень глубоко. Лучше заранее в настройках программного обеспечения поставьте флажок на пункте «Синхронизировать только те файлы, которые выберу я», иначе при первом же подключении девайса к компьютеру он автоматически сольет на себя все файлы из папок «Мои рисунки», «Моя музыка» и «Мои видео». Последнее особенно опасно: попробуйте потом объяснить своей девушке, зачем вам в плеере столько фильмов «для взрослых». Также при автоматической синхронизации удаление объекта из вышеозначенных папок означает и его исчезновение с плеера.

Что удивительно, добавление файлов происходит очень быстро и без проблем: достаточно открыть раздел «Моя коллекция», кликнуть правой кнопкой мыши по песне, целому альбому или исполнителю и активировать пункт «Синхронизировать с моим Zune», как в считанные мгновения выбранное окажется уже в девайсе. С картинками и фильмами ситуация та же самая. Правда, видео почему-то отправлялось очень уж медленно: один фильм мог перекачиваться в течение 20 мин.

Создалось впечатление, что компания Microsoft настолько погналась за дизайном и навороченными приложениями, что совершенно забыла о главном качестве любого плеера: о звуке. Функции ручной настройки эквалайзера нет, а стандартные предустановки сбалансированы настолько ужасно, что лучше их вовсе отключить. Но даже так звук слабоват, поэтому что со штатными наушниками, что со своими «Синхайзерами» желаемых басов я так и не услышала. **UP**

Место встречи **изменить** нельзя



Darth Gil
hard@upweek.ru
Mood: сойдет
Music: Tool

Поскольку основным ПК у меня является ноутбук типа DTR (Desktop Replacement), я столкнулся с, может быть, не слишком серьезной, но все-таки довольно неприятной проблемой, а именно нехваткой USB-портов. Посудите сами: соответствующих разъемов у ноута всего четыре, а подключаю я к ним мышь, внешний жесткий диск и беспроводную гарнитуру (это все на постоянной основе). Таким образом, на подсоединение коммуникатора, фотоаппарата, плеера или флэшки у меня остается всего одно гнездо, что не всегда удобно.

В какой-то момент, когда количество постоянно используемых периферийных устройств превысило допустимые пределы, я задумался о приобретении переходника с достаточным числом портов USB. Однако после некоторых раздумий все же сделал выбор в пользу мультикардридера.

RDP7 от Transcend приглянулся мне не только из-за симпатичного внешнего вида и наличия трех USB, но и из-за того, что он поддерживает все типы карт, которые я применяю, – ну кроме разве что CompactFlash. К тому же, так как я собирался юзать девайс исключительно в паре с ноутом, очень кстати оказались компактность RDP7 и короткий кабель – длиной всего пару сантиметров, да еще и с возможностью прятаться в специальный паз на корпусе.

Девайс не выглядит лишним на рабочем столе и максимально удобен в использовании, да и со своими обязанностями он справляется прекрасно. Просто отличная вещь! **UP**



- **Устройство:** Transcend Multi-Card Reader RDP7
- **Тип:** кардридер
- **Интерфейс:** USB 2.0
- **Поддерживаемые форматы:** SD, SDHC, MMC, MMCmobile, MMCplus, RS-MMC, MMCmicro, Memory Stick (PRO, Duo, PRO Duo, PRO-HG Duo), microSD, microSDHC, M2
- **Габариты:** 88,0 x 54,0 x 10,6 мм
- **Вес:** 40 г
- **Подробности:** www.transcendrussia.ru
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Transcend (www.transcendrussia.ru)

Заменой настольных ПК служат ноутбуки с диагональю экрана от 17". Их габариты и вес весьма значительны, что делает их неудобными в переноске, однако большой размер дисплея обеспечивает более комфортную работу, а объемистый корпус позволяет установить мощные компоненты. (Wiki)

Стиль и скорость – залог **успеха**



Мальвина Будкина
hard@upweek.ru
Mood: включите весну!
Music: Nightwish



Внешние жесткие диски мне всегда представлялись чем-то массивным и грубым, непременно с наличием дополнительного блока питания от обычной электрической розетки. Но сейчас я держу в руках такую кроху, которую могу назвать разве что большой флэшкой.

Итак, мне достался новый продукт компании Verbatim – внешний жесткий диск InSight на 500 Гбайт. С виду это если и не эталон, то как минимум достойный образец стильного девайса: компактный корпус, не сильно больше, чем у стандартного наладонника, нижняя панель сделана из бархатистого и приятного на ощупь пластика, верхняя – глянцевая, все в черном цвете. Также сверху находится маленький двустрочный дисплей, на который выводится информация о заглавии тома и количестве свободного места. Самое интересное, что надпись отображается на экранчике постоянно, даже когда диск не подключен.

Несмотря на свою миниатюрность, Verbatim InSight позиционируется как настольный HDD. Тем не менее в комплект входит черный бархатный мешочек с двумя отсеками – для самого харда (у меня едва поворачивается язык называть этого малыша таким грубым словом!) и для USB-кабеля. Также в коробочке присутствует руководство пользователя на 27 языках.

В работе испытуемый абсолютно бесшумен, но чувствуется некоторая вибрация и легкий нагрев. Об активности устройства можно узнать по миганию голубого диода-индикатора. Изначально на диске есть две папки, занимающие суммарно 132 Мбайт. Одна из них отдана под мануал, представляющий собой 27 файлов на разных языках, в другой лежит дистрибутив программы Nero BackItUp 4. Поставляется InSight с файловой системой FAT-32, которая подходит как Windows, так и Mac OS.

Существенным преимуществом этой «большой флэшки» является отсутствие необходимости в дополнительном питании: ей вполне хватает подключения по USB 2.0.

Теперь о недостатках. Лично я нашла только один, касающийся интерфейсного кабеля: штатный шнур очень короткий, всего 45 см. Если вы соберетесь подключать жесткий диск не в хаб, а напрямую в системный блок, находящийся под столом, то девайс тоже придется хранить на полу. Если же вы решитесь обзавестись проводом подлиннее, то будьте внимательны при выборе: дешевая и тонкая «USB-лапша» вполне может привести к недокорму диска и, как следствие, ошибкам.

Более того, даже со штатным коротким кабелем на моем стареньком компьютере (AMD Sempron 2800+, 1 Гбайт ОЗУ) питания диску все же не хватило: при попытке скопировать со встроенного харда не самый «толстый» видеофайл (всего 700 Мбайт) винт «провис», сбросил операцию почти в самом начале и отключился. (Ну здесь, я думаю, ситуацию подпортили старая материнка и БП. – Прим. ред.) На современном двухъядерном ноутбуке такой неприятности не случилось, фильм был перекачан довольно шустро, как будто и не на внешний носитель даже, а на привычный встроенный жесткий диск. Просмотр кино прямо с InSight оказался возможным и на пожилом компьютере, без сбоев и тормозов. С переносом файлов объемом до 10 Мбайт проблем не возникло. Также их не обнаружилось с копированием большого количества информации с портативного на штатный HDD слабой машинки. Вот только при перезагрузке системы диск не нашелся, пришлось выдернуть кабель из хаба и воткнуть его обратно.

Скоростные характеристики (по версии HD Tune 2.55): минимальная скорость чтения – 8 Мбайт/с, максимальная – 30 Мбайт/с. Теперь что касается записи: 700-мегабайтный видеофайл при помощи штатных средств Windows Vista скопировался примерно за 20 с, что соответствует скорости в 35 Мбайт/с. Время доступа – чуть менее 19 мс, загрузка процессора довольно приличная: на старом компьютере она достигала 70%. К более современному ноутбуку девайс отнесся снисходительно, но лично я считаю «отъедание» 22% ресурсов Intel Core 2 Duo избыточным для портативного внешнего хранилища, пусть и внушительной емкости.

Примечательно вот еще что: на графике HD Tune присутствуют «провалы» до 8 Мбайт/с в количестве 7 штук, и нельзя точно сказать, особенность ли это конкретного экземпляра HDD или в конструкции всей партии есть инженерные ошибки. Узнать причину такого косяка в рамках данного тестирования не представляется возможным, поскольку здесь необходима тяжелая артиллерия: мужчина и отвертка (смайл). **UP**

- **Устройство:** Verbatim InSight
- **Тип:** внешний HDD
- **Объем:** 500 Гбайт
- **Скорость вращения:** 5400 об/мин
- **Форм-фактор:** 2,5"
- **Интерфейс:** USB 2.0
- **Габариты:** 85,5 x 16,3 x 152,0 мм
- **Вес:** 165 г
- **Подробности:** www.verbatim.ru
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Verbatim (www.verbatim.ru)

RSS Лично я с удовольствием обзавелась бы такой игрушкой. Ведь ее можно назвать полноценным гаджетом – модной штучкой, которую не стыдно достать из сумочки (а благодаря своим размерам InSight вполне туда поместится) и положить на рабочий стол.

Проще не бывает



Иван Ларин
vano@veneto.ru
Mood: трам-пам-пам
Music: Ayreon

Не надо скептически относиться к тестированию в нашем журнале такой, казалось бы, ненужной фиговины. Лично я считаю, что затея эта не лишена смысла, и попробую это вам доказать.

Поначалу веб-камера Floston N10 не поражает воображение, тем более если вспомнить, что вот уже несколько лет как производители мобильных ПК встраивают в свои детища сравнимые по качеству решения. Тем не менее для обладателя нетбука «старой закалки» или среднестатистического лэптопа без штатного «электронного глаза» (а таких немало) она может оказаться крайне полезной.

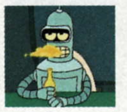
Разрешающая способность встроенного CMOS-сенсора у нее лучше, чем у интегрированных решений. Угол поворота фактически ничем не ограничен – крутите ее, как заблагорассудится. Габаритами новинка сопоставима со стандартным флэш-драйвом. Все это уже говорит в ее пользу, не правда ли? К тому же приобретение столь миниатюрного девайса вас точно не разорит: цена вопроса – всего 600 руб. Единственный недочет, допущенный производителем при создании камеры, – это отсутствие автоматической фокусировки: на одной из сторон устройства расположено колесико, помогающее вручную концентрировать внимание «глаза» на выбранном объекте.

Немногочисленные настройки веб-камеры становятся доступны только после установки драйвера. Инсталлированное ПО предлагает различные рамки и всевозможные фильтры, придающие картинке индивидуальность. Микрофона на корпусе крохи я не обнаружил, да и зачем он, если у лэптопа соответствующий электроакустический прибор уже есть? Короче говоря, «зачет». **UP**



- **Устройство:** Floston N10
- **Тип:** веб-камера
- **Матрица:** 1,3 Мпикс.
- **Габариты:** 52 x 20 x 12 мм
- **Подробности:** www.floston.com.tw
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией «Алкомтрейд» (www.alcom-trade.ru)

Контроль над управлением



Александр Енин
hard@upweek.ru
Mood: нет
Music: нет

Поначалу может показаться, что это имиджевый девайс. Такое впечатление складывается не только из-за дизайна, но и из-за бренда: что-то не помнится, чтоб под маркой Prestigio выпускали специализированные навороченные мыши. Впрочем, покрытие у «грызуна» интересное, с виду похожее на карбон, – из сходного материала, легкого и прочного, делают корпусы недешевых ноутбуков, чтобы уменьшить их вес. Может, и здесь что-то подобное?

При ближайшем рассмотрении выясняется, что мое предположение было неверно. Во-первых, мышь меньше, чем кажется, и, несмотря на свою, извините за выражение, Logitech'образную форму, заточена под хват пальцами. По бокам, во впадинах, размещены просто великолепные вставки из полимера, напоминающего резину, – даже в расслабленной кисти девайс фиксируется намертво. Шкурка тоже приятна на ощупь, и, хотя она гладкая, мышь не проскальзывает даже после долгой игры. Кстати, это никакой не карбон – красивое текстурированное покрытие тонким слоем нанесено на основной материал.

Вес у мышки довольно внушительный, что предсказуемо: легких беспроводных манипуляторов пока никто делать не научился. Несмотря на это, контроль над девайсом получается просто идеальным – восторг, ей-богу, если бы играл в шутеры или чертил / рисовал, помчался бы в магаз гигантскими прыжками.

Важно только соблюсти два условия: для наиболее эффективного использования мыши нужны правильный захват (держим «грызуна» сверху) и подходящий коврик – жесткий, гладкий или почти без рельефа, возможно натертый воском. Также я бы поэкспериментировал с разными ножками – их нетрудно купить. **UP**

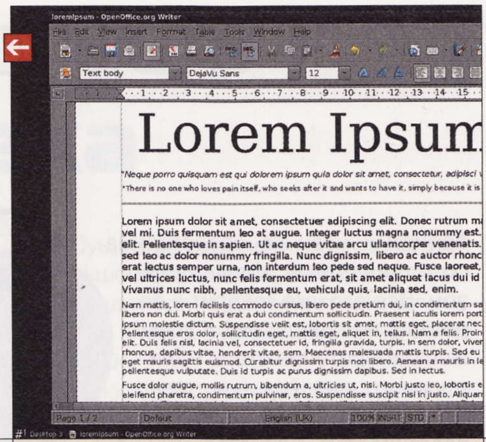


- **Устройство:** Prestigio Wireless Racer Mouse
- **Тип:** беспроводная мышь
- **Разрешение сенсора:** 800 / 1600 cpi
- **Подробности:** www.prestigio.ru
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Prestigio (www.prestigio.ru)

Как ни странно, из-за дырчатых полимерных вставок, «плетеной» текстуры и цветовой гаммы мышка действительно смахивает на руль спорткара. Так что словосочетание «Racer Mouse» очень хорошо подходит этой модели.

OpenOffice.org обновился

Состоялся релиз свежей версии OpenOffice.org – бесплатного аналога Microsoft Office. Она получила порядковый номер 3.2 и была создана в вариантах для Windows, Mac OS и Linux. Среди улучшений – уменьшенное время загрузки, лучшая оптимизация для взаимодействия с файлами в форматах MS Office 2007 (включая защищенные паролем), а также усовершенствованное «табличное» приложение Calc. Скачать OpenOffice.org 3.2 можно, как и всегда, бесплатно по адресу: download.openoffice.org.



Откажись от помощи

Microsoft призвала всех приверженцев Internet Explorer, использующих Windows версий 2000, XP или Server 2003, на время забыть о кнопке F1 (активирующей в ОС от Microsoft раздел «Помощь»). Как пояснили редмондцы, это вызвано тем, что обнаружена уязвимость «ишака», которая дает возможность владельцам сайтов заражать компьютеры юзеров, вызвавших «Помощь» при открытии «зловредного» ресурса. Как обещают в MS, патч будет создан в ближайшее время, однако пока что советуем отказаться от раздела помощи в IE.

Прокси-сервер от Google

До недавнего времени у пользователя, которому понадобился прокси-сервер, было два пути: создавать его на собственном ПК или доверится специализированным сервисам. И вот благодаря компании Google появился третий способ – получить собственный Proxy, не привязанный к домашней сети, теперь можно используя сервис Google Apps Engine. Видеоролик с описанием процесса выложили на YouTube энтузиасты с ресурса Digital Inspiration. Найти его несложно по запросу «How to create a proxy server».

Skype для масс

Несмотря на популярность и Windows Mobile, и iPhone OS, и Google Android, статистика говорит нам о том, что половина всех обладателей смартфонов в мире пользуется девайсами от Nokia, управляющимися ОС Symbian. Поэтому неудивительна бурная реакция, последовавшая за релизом клиента Skype для этой платформы. Skype для Symbian бесплатен и выложен в Ovi Store. Особенно приятно то, что, в отличие от, например, Skype для iPhone, новая версия умеет выполнять звонки не только через Wi-Fi, но и по сетям 3G.





И еще одна дата

Прошло уже более года с того момента, когда компания ASUS обнародовала прототип устройства под названием Eee Keyboard. С тех самых пор многие юзеры, заинтересовавшиеся этим чудом техники, ожидают начала его продаж. При этом ASUS уже не раз называла сроки релиза, после чего сама же их срывала. И вот президент компании Джонни Ши (Jonney Shih) обнародовал дату появления девайса, которая может стать окончательной: апрель 2010 года. Что ж, ждать осталось недолго.

И все-таки он доехал

5 марта этого года все-таки начались официальные продажи смартфона iPhone 3G S в России. Сейчас девайс можно найти как в фирменных салонах операторов «большой тройки», так и в точках продаж сетей по реализации мобильников и аксессуаров. Цена аппарата везде одинаковая: 30 000 руб. за 16-гиговую модель и 35 000 – за девайс с 32 гигами памяти. iPhone 3G с 8 Гбайт предлагается за 26 500 руб. Что ж, учитывая заоблачную цену и поздний срок выхода девайса в РФ, премьера оказалась скорее грустной, чем радостной.

Меняемся файлами быстро и просто

Перед каждым из нас иногда встает необходимость передавать большие файлы. Каждый решает эту задачу по-своему: кто-то пользуется файлообменниками, кто-то «поднимает» FTP-сервер, а кто-то отказывается от услуг интернета, выбирая физические носители.

Но, похоже, вскоре разнообразие способов обмена файлами сократится, ведь на днях практически любому пользователю Сети (если у него установлена ОС Windows, Mac OS или Linux не совсем уж старой версии) стал доступен новый сервис, в том числе удобный и для обмена большими файлами, – Opera Unite. Он был интегрирован в последнюю версию одноименного браузера, 10.50, которую можно бесплатно скачать с сайта разработчика – www.opera.com (там же есть и пошаговые инструкции взаимодействия с Opera Unite).

Opera Unite позволяет в пару щелчков мыши «поднимать» собственный веб-сервер, благодаря которому можно напрямую со своего компа открыть доступ к любым данным на жестком диске. При этом, чтобы скачать контент на свой комп, желающим достаточно будет знать лишь URL-адрес файла.



RSS

Эти и другие новости из сферы IT вы можете прочитать на сайте www.upweek.ru. Новости на английском языке вы можете найти на ресурсах: www.engadget.com, www.gizmodo.com, www.howtogeek.com, www.lifehacker.com, www.zdnet.com и др.

Полезная бдительность

В последнее время Сеть пестрит сообщениями о появлении «поддельных» торрент-трекеров: с их помощью злоумышленники, как правило, хотят привлечь юзеров к распространению собственного контента (зараженных файлов). На сайте TorrentFreak.com была опубликована крайне толковая инструкция, как не попасться на удочку хакеров: предлагается не верить инфе о большом количестве сидеров / личеров раздачи, а также читать комментарии юзеров к скачиваемым торрентам. Другие советы – на torrentfreak.com.



На радость сайтоводам

Количество страниц в интернете, поддерживаемых силами «любителей», в последнее время как никогда велико. Именно для «доморощенных» веб-дизайнеров на днях был запущен сервис Web Resizer (webresizer.com), который будет также полезен и завсегдатаям ЖЖ, и даже приверженцам «ВКонтакте», – он позволяет не только адаптировать картинки для публикации в Сети, уменьшая их размер, но и, например, исправлять цветовой баланс, яркость, обрезать и переворачивать изображения и даже закруглять углы фотографий.

Игра вслепую

Незрячий житель Канады Джордан Вернер (Jordan Verner) сумел пройти игру Legend of Zelda: Ocarina of Time. На это у Вернера ушло более 2 лет.

Интересно прежде всего то, как именно он это сделал: в этом Вернеру помогли интернет-друзья из США (с ними он познакомился благодаря собственным роликам на YouTube, в которых демонстрировал «слепое» прохождение небольших отрезков популярных игрушек), которые записали подробную аудиоинструкцию того, как надо играть в Legend of Zelda. В «мануале» было описано каждое движение, которое геймер должен совершить, а также «карта» звуков, которые в норме должны сопровождать правильное выполнение тех или иных действий. Запомнив инструкцию наизусть и ориентируясь по звуку, Вернер и сумел вслепую дойти до финала Legend of Zelda.

Пока что Вернер и его друзья не знают, возьмутся ли они за какую-либо другую игру, ведь такой проект отнимает огромное количество средств и сил. Кроме того, «аудиоигрок» признается, что его мечтой было пройти именно Legend of Zelda.

Скандал в Activision

В издательстве Activision разгорелся скандал, в ходе которого были уволены два топ-менеджера принадлежащей ей студии Infinity Ward: это ее теперь уже бывшие президент Джейсон Уэст (Jason West) и CEO Винс Зампелла (Vince Zampella).

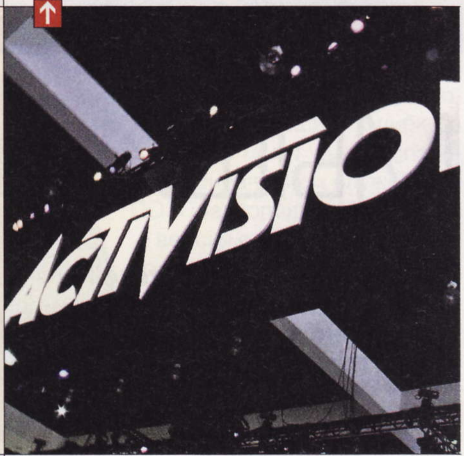
По слухам менеджеры студии лишились работы за то, что вели переговоры со сторонними издательствами. Как отмечают обозреватели, поводом для «тайного обсуждения» стал отказ Activision поделиться с Infinity Ward сверхприбылями от продаж Call of Duty: Modern Warfare 2.



Стилус своими руками

На сайте PocketNow.com на днях появилась оригинальная инструкция по созданию в домашних условиях стилуса для емкостных сенсорных экранов.

Итак, секрет успеха – антистатические пакеты, знакомые каждому, кто покупал материнскую плату или видеокарту. Как оказалось, они являются идеальным проводящим материалом для стилуса: их можно использовать как покрытие для более-менее солидного аксессуара, а можно быстренько «скрутить» из кусочка пакета одноразовую версию.



XP Mode для всех остальных

Как мы знаем, у пользователей ОС Windows 7 версий Professional и Ultimate есть возможность установить на свой комп особый модуль системы, называемый Windows XP Mode, – это виртуальная машина, позволяющая без особых проблем запускать совместимые с Windows XP приложения в отдельной рабочей среде, причем внешне они будут функционировать точно так же, как программы, установленные «напрямую» в «семерке».

Однако многие пользователи Windows 7 работают с ОС «Домашней базовой» или «Домашней расширенной» версий, и кроме того, огромное количество юзеров все еще сидит на Windows Vista. Как же им решить проблему совместимости приложений и обзавестись собственным Windows XP Mode? Ответ на этот вопрос нашли наши коллеги с ресурса How-to Geek (www.howtogeek.com), где имеется как описание предложенного ими метода, так и обоснование того, почему же он является оптимальным (на английском языке).

Если кратко, то для имитации XP Mode потребуется VMware Player, дистрибутив старой доброй ОС, а также прямые руки для настройки виртуальной машины «в стиле XP Mode».

Бесплатный отражатель

Организация Los Angeles Digital Imaging Group (LADIG) предложила оригинальный способ обзавестись отражателем для вспышки фотоаппарата: его можно напечатать! Образец модели отражателя можно найти на сайте LADIG (www.ladig.org), его надо распечатать на принтере, вырезать и закрепить на любой вспышке, совместимой с «горячим башмаком», простой резинкой. Если же решение придется вам по душе, изобретатели рекомендуют «принтануть» его на виниловой бумаге (с одной стороны черной, с другой – белой).

«Горячий башмак» – приспособление на фотоаппарате, предназначенное для механического и электрического присоединения фотовспышки. Как правило, оно представляет собой металлические «ушки» и расположенный между ними центральный контакт. (Wiki)



Мышиная грызня

Большинство пользователей покупают мышь на сдачу и без особого трепета относятся к этому манипулятору: главное, чтобы в руке лежал удобно и стоил недорого. Игроки же рано или поздно понимают, что им нужно нечто отличное от офисного «грызуна».



Александр Енин
hard@upweek.ru
Mood: воинственное
Music: SOAD

Специализированное. Они отправляются на интернет-форумы за информацией и попадают в очаги религиозной войны, развязанной адептами Logitech и Razer.

Со стороны этот конфликт идей, то есть, простите, брендов, может показаться странным. Смотрим на заявленные характеристики соперничающих мышей и видим, что они одинаковы у девайсов одной ценовой категории, если оставить за скобками малозначимые фишки, маркетинговые дела и красивые названия. Даже детали в мышах-конкурентах зачастую используют одни и те же. Где разница? Очевидно – только в форме корпусов у классических моделей, хотя обе компании сейчас активно экспериментируют и с ней. Разве это повод становиться приверженцем одного бренда и категорически не принимать манипуляторы другой фирмы? Откуда такая категоричность?

Дело в том, что обе компании в чистом виде мыше-клавиатурные. Да, Logitech продает под своей маркой, в частности, акустику, возможно, даже производит ее на своих мощностях, но процент удачных моделей АС у компании примерно такой же, как у Genius. Восторженные крики в конференциях по поводу всех подряд колонок Logitech – не более чем поддержка фанатов. Почитайте и вдумайтесь, что за ересь эти люди пишут... Опыт Razer в области аудиоустройств ничуть не лучше – наушники и гарнитуры не разваливаются, как китайский ширпотреб, но на этом их достоинства заканчиваются.

Не так уж важно качество колонок и гарнитур, главное, что все эти товары – сопутствующие, а основные прибыли обе компании получают от продаж манипуляторов. Вот полюбуйтесь на Microsoft. Разве у редмондцев мало культовых

RSS

Еще Жванецкий говорил об эффективности внезапного перехода на личности: он действует подобно горсти песка, брошенной в глаза, бесит и ослепляет противника. В других RSS – пара ласковых слов, которые могут попасться в постах спорщиков.

мышей? Вспоминаем серию Intellimouse Explorer, из недавних поступлений – Habu и разные SideWinder. Две последние разновидности мышей, пожалуй, все-таки не культовые, молоды еще, но «иксплореры» ничуть не менее прославлены, чем Boomslang или MX 300 / 500. Получается, что Microsoft – не менее достойный заводчик «грызунов», чем Logitech и Razer. Почему вокруг MS нет такой шумихи? Где толпы ярых поклонников и ненавистников мелкомягких мышей? Их нет потому, что нет агрессивной рекламы. Чем промышляет основанная Билли компания, всем известно: лучшие мозги сжигают нейроны, решая связанные с софтом проблемы, а мышки – так, сбоку припека. Сделали марку, запустили разработку в производство, остановили, опять запустили – на многомиллионных прибылях это не отразилось совершенно. Так, статистическая погрешность.

Вот и выходит, что весь холивар между поклонниками Razer и Logitech – по большому счету резонансы извилин от световых и звуковых волн, которые излучает реклама. А как быть с аргументами, что приводят участники словесных баталий? Давайте попробуем разобраться.

Мыши Razer делают для инопланетян, у Logitech единственно верная форма. Варианты: форма мышек Razer нужна только для понта, для красивых фотографий, для людей, чье кредо – идти наперекор всему подряд, в том числе здравому смыслу, главное – протестовать. По поводу оптимальный формы корпуса мыши есть много несовместимых мнений, но именно это я вынес в первое утверждение как самое распространенное. Не считаю, что у сторонников Logitech больше разумных оснований для критики, скорее, дело в том, что Logitech удалось раньше захватить рынок и приучить пользователей к своей продукции. А привычка, как известно, великое дело. Вторая натура. Неудивительно, что сторонникам Logitech мышки Razer категорически не по нутру.

Между тем есть и противоположное мнение по поводу оптимальной формы и типоразмера мыши. В пользу Razer. Вкратце идея такова: рука должна доминировать над мышью, а не мышь над рукой. Жесткий хват, конечно, отдыху кисти не способствует, но кто сказал, что во время игры конечности должны расслабляться? Некоторое напряжение только улучшает контроль. Мне такое обоснование привлекательности Razer кажется убедительным.

А вот еще одно мнение, которое не о Logitech и не о Razer. Оно принадлежит Господину PG – автору уважаемого мной, ныне не существующего игрового журнала Game.exe. Почерпнуто с форума Ixbt.com. «Чем легче и меньше мышь, чем выше cpi, тем более мелкие мышцы участвуют в ее движении, а значит, более точные, созданные природой для более тонких действий. Плюс, вероятно, меньше шансов заработать RSI – рука отдыхает, только пальцы движутся».

Мораль из этих полярных соображений выводить не хочется. Есть одинаково разумно обоснованные позиции, есть разные вкусы, есть спор о них. Увлекательный спор. Картина ясная…

Сенсоры Logitech слишком требовательны к поверхности, у Razer лучше. Вот такие сообщения случается находить в интернете. Странноватые, но



стоит разобраться, о чем они. А они – о Logitech MX 500, старых версиях MX 518, и это значит, скорее об уже устаревшей электронике, чем о недостатках конкретных мышек и тем более Logitech в целом. И о живучести этих моделей – ведь их до сих пор юзают. Критика сейчас уже неактуальна: «пятисотые» мышки пережили несколько переизданий, их электронная начинка претерпела несколько апгрейдов.

Если и есть у заслуженных мышей Logitech насущная проблема, то это частота опроса порта USB: без драйверов больше 125 Гц не выставишь, а в клубах ставить что-то на игровой компьютер не дают. С новыми мышками таких проблем уже нет, они держат все необходимые данные в собственной памяти.

У мышей Razer плохие сенсоры. Когда кто-то говорит о Razer с кривым сенсором, речь наверняка идет о Lachesis. Конкретно в вину этим мышкам ставят срывы курсора (срывом называют ситуацию, когда курсор вдруг отказывается следовать за движением мышки – останавливается на месте, улетает в нарисованные небеса или, наоборот, внезапно оказывается у игрока под ногами) и его самопроизвольное движение – дрифт. Это несправедливо. Не потому, что неправда, а потому, что и у Logitech такие накладки случались. Например, горячо любимой народом G9 за срывы в свое время доставалось, но с момента ее релиза прошло много времени, и баги уже поправлены, а Lachesis сейчас на слуху. Обычное дело: выходит новая лазерная мышь с современными ТТХ, а потом выясняется, что у нее курсор срывается даже при скромных cpi и неэкстремальной сенсе.

Достоверной информации о причинах непотребства мне найти не удалось, есть разные мнения, как, вероятно, и причины. Отчасти может быть виноват процессор мыши – ошибки в его работе могут быть исправлены обновлением служебного ПО. Правдоподобной кажется и версия о нестыковке размера отверстия в корпусе и сенсора (то есть даже когда габариты отверстия, параметры установки сенсора, оптики и подсветки укладываются в рекомендованный производителем датчика коридор, накладки случаются).

Все это вовсе не означает, что все мышки с конвейера отправляются в путь «нервными» – скорее, лазерные сенсоры пока слишком капризны, чтобы среди первых партий свежих девайсов было достаточное количество качественных экземпляров, жалоб поначалу бывает много. Кроме того, производители мышей, выпуская новые версии подверженных срывам моделей, меняют форму и диаметр отверстия, а также положение датчика. (С оптическими мышами такое, кстати, тоже было поначалу, точь-в-точь.)

«Нуб» (нубас, нубасина) – сокращенно-искаженная форма английского слова «newbie», «новичок». По не вполне понятным причинам считается обидным. Все «папки» когда-то были «нубами», это факт. Недостаток опыта и скила проходит со временем, в отличие от, например, «топоризма».

Так это или нет, а юзерам самостоятельно экспериментировать с резьбой по пластику нет смысла, так что обладателям старых версий мышек остается уповать на обновление прошивок и протирку оптики или на стадии выбора мыши шарахаться от лазера, как от огня. Неслучайно Logitech при анонсе новой мышки G500, преемницы G5, говорит не о лазерном сенсоре, а о некоем лазерном модуле, специально заточенном под игровые приложения.

Razer гонится за избыточным разрешением сенсора, лишь бы выбить из честного юзера трудовую копейку. Обвинение все еще распространено, но уже неактуально, поскольку Logitech выпустила собственные модели с большим количеством замеров на дюйм поверхности коврика. У той же G500 максимальное разрешение составляет 5700 cpi – это даже больше, чем у новейшей Razer Imperator. А народ-то недоумевал по поводу 4000 cpi у Lachesis...

Недоумение-то напрасное. Вспомните, что говорили в Сети о мышках с 1600 cpi в ту пору, когда большинство геймеров сидели за 17- или даже 15-дюймовыми мониторами. Кое-кто и 800 cpi считал бессмысленным излишеством. Но были и другие игроки, единицы, но были. Они уже тогда не признавали разрешения ниже 1600 x 1200, и отнюдь не из снобизма – просто кто первый увидел противника, тот, считай, и выиграл. Это не повод для дискуссии, это факт: поставьте на стол монитор на пару дюймов больше и с разрешением повыше, сразу все станет очевидно. Обзор решает очень многое. Ну а мышиные cpi, как известно, тесно связаны с разрешением экрана.

Для чего нам сейчас, вроде бы как по уши довольным Full HD, сенсор с 5700 cpi? Вспомним о технологии ATI под названием Eyefinity и подумаем о тех трех мониторах, которые можно подключить к одной видеокарте. Только давайте не морщиться, если ATI нам не по душе – в силу объективных причин, привычки или предубеждений, – потому что NVIDIA в картах следующего поколения наверняка предложит свой аналог этой технологии.

Полезное ли это дело, увеличение обзора в несколько раз и еще вдвое, если карт две, в CrossFire, а мониторов – шесть? Риторический вопрос. Эффект будет покруче, чем от перехода с 1024 x 768 на 1920 x 1080. И то, что сейчас такая конфигурация будет стоить немаленьких денег, никак не отменяет очевидного факта: бедному геймеру-казуалу за старой «семнашкой» или «девятнашкой» некуда будет скрыться от маньяка, завернувшего голову в мониторы по самые уши и имеющего великолепный детальный обзор на 180°. Только одна вещь может помешать кровожадному гику пристрелить беднягу... Да-да, мышка с недостаточно высоким разрешением.

Мне еще не приходилось самому сидеть за компьютером с реализованной Eyefinity, так что не могу знать, насколько именно потребуется увеличить разрешение сенсора, чтобы скорость и точность движения указателя или прицела получились удобными для игры (кстати, с ужасом думаю, какого размера коврики и столы будут нужны любителям играть на низкой сенсе и ловить пиксели прицелом). Но попробуем прикинуть: при переходе со старых «семнашек» на мониторы Full HD смена 800 cpi на 1600 никому не показалась неоправданной (а многие игроки и сейчас предпочитают 3к+ cpi). Получается, удвоение разрешения экрана по горизонтали соответствовало удвоению разрешения сенсора. С появлением Eyefinity нас ждет трехкратный прирост количества точек на экране по горизонтали. Необязательно линейность соотношения прироста разрешения мыши и монитора сохранится, но уж как минимум удвоение cpi сенсора не будет лишним. Получается, что за сенсорами с высоким разрешением – будущее.

Понятно, что в России это будущее наступит со дня на день только у очень ограниченного круга товарищей, да и в клубах системы с тремя мониторами появятся нескоро. Только ведь ни Razer, ни Logitech подстраиваться под наши реалии не будут, в отличие от брендов помельче, и их можно понять. В зарубежных клубах, особенно тех, где проводятся серьезные соревнования, мультимо-

Немного **об анатомии** мышей

До появления оптических мышей на планете царствовали механические (оптомеханические) шариковые мыши. Бытует мнение, что они были аналоговыми, а значит, с бесконечным количеством замеров на дюйм (cpi), однако это не так. Шарик в «пузе» «грызуна» приводил в движение валики, по изменению положения которых пара фотоэлементов определяла, насколько именно и в каком направлении юзер переместил манипулятор. Фотоэлементы реагировали на наличие или отсутствие света на их поверхности, когда тот попадал через прорези, – то есть шаг также был дискретным. Рекордный cpi среди подвида шариковых имела мышь Razer Boomslang, и надо сказать, количество замеров в секунду было далеко не запредельным по сегодняшним меркам: 800 cpi у первой версии и 1000 – у последующих.



У современных оптических мышей разрешение выше, но главное – их гораздо проще обсуживать: шарик вечно собирал со стола и коврика грязь, «грызуна» приходилось разбирать и отдраивать валики вместе с самим шариком смоченной в спирте ваткой. В оптических мышах пачкаться нечему: оптика не загрязняется, так как по ковру елозят лишь мышиные «лапки» из тефлона.

В современных мышах инфу о перемещении получает расположенный за фокусирующей линзой сенсор, с него снимает и обрабатывает данные специально обученная микросхема. За другой линзой находится лазер или светодиод, в отраженных лучах его света микруха и видит поверхность ковра. Анализируя последовательность снимков, микросхема делает вывод, куда и на какое расстояние переехал манипулятор. Дальше данные отправляются к процессору мыши, который суммирует и обрабатывает всю информацию. Как и на заре эры оптических мышей, эта микросхема зачастую работает неидеально, о чем свидетельствуют баги, впоследствии корректируемые перепрошивкой девайса.

RSS

«Топор» – ругательство, распространенное в MMO. «Топор» считает, что, если что-то не получается, надо сделать то же самое, но с разбега; вторая неудача говорит «топору» лишь о том, что разбег был слишком коротким. Тактику «топор» презирает.

ниторные конструкции должны появиться в скором времени. Да и у богатеньких буржуйских игроков тоже.

Мыши Razer / Logitech делают халтурно и из некачественных материалов. Вот и самый потасканный аргумент участников холивара: «Мыши компании, которую я не люблю, сделаны дешево и ненадежно». Чаще, пожалуй, достается Razer, и по все той же причине: Logitech на рынке дольше, и поклонников у компании больше. А вообще достаточно покопаться на тематических разделах интернет-конференций, и сообщений о поломках-неисправностях обнаружится масса. Причем количество ругательных постов пропорционально популярности модели – этих манипуляторов на руках просто больше.

На что народ ругается? На колеса прокрутки, например. Тут и Logitech, и Razer достается поровну. Бывает, что стачивается шестигранник на оси и колесо вращается вхолостую, не отправляя контроллеру никаких электрических сигналов. Встречается и поломка оси, когда «третья кнопка» проваливается в корпус. В обоих случаях причина очевидна, используется некачественный пластик. Простите, я хотел сказать «попадается» – подавляющее большинство «грызунов» благополучно доживают свой век.

Ругаются и на провода, по-разному. Razer обвиняют в том, что прямо у основания «хвоста» облезает изоляция шнура, а сами жилы ломаются. Это по инерции. Была такая болезнь у модели DiamondBack, но проблему давно устранили. Мышам Logitech достается за жесткость «хвостов», что мешает точно позиционировать «грызуна». И обеим компаниям вменяют в вину то, что у их манипуляторов происходят обрывы проводов, чаще всего в месте крепления к корпусу.

По поводу самих корпусов тоже есть недовольства. У Logitech самую большую порцию «комплиментов» получает G9 – накладки на корпус, случается, неплотно прилегают к «скелету» и болтаются; кроме того, поверхность многих мышей этой компании сделана из простого пластика и лишена каких-либо покрытий, так что во вспотевшей руке манипулятор лежит ненадежно. Поклонники Logitech возражают: то самое замечательное и приятное покрытие, которым славятся приземистые широкозадые мышки, обычно облезает через год-полтора. Истинная правда, подтверждаю как владелец нескольких моделей Razer: пока «товарный вид» сохранила только DeathAdder, коей чуть больше года, DiamondBack и Copperhead уже плешивые.

Есть у компаний и уникальные слабые места. Logitech пинают за основные кнопки: у них не такой четкий клик, а со временем, случается, выходят из строя микропереключатели под клавишами. У Razer основные кнопки – сильное место, хотя самые упертые фанаты Logitech умудряются придраться и к ним: мол, слишком большие. По делу же Razer достается за ножки, точнее доставалось – у некоторых моделей «грызунов» были проблемы со скольжением.



В общем и целом, у Razer и Logitech качество изготовления и материалов примерно одинаковое. Удивительное дело: вроде бы брендовые мыши, некопеечные совсем, а отдельные экземпляры ломаются и барахлят, как какой-нибудь китайский ноунейм. С колесами и ломающимися-рвущимися проводами совсем странно: такое ощущение, что, когда на складе внезапно заканчиваются нормальные запчасти, берут что попало и ставят, лишь бы поставки не сорвать. А что, отдельные китайцы народ такой, обязательный. При изготовлении акустики могут пустить партию с динамиками, внешне не отличимыми от правильных, но совсем с другими параметрами.

А где же контроль качества? За что же игрок отдает такие неслабые деньги? Видимо, только за запчасти и сборку. Маркетологам понятнее, кто, за что и сколько готов платить, но, наверное, по-настоящему качественная мышка должна стоить больше, чем просят сегодня за топовые манипуляторы Logitech и Razer. Заметно больше. Других объяснений парадокса не вижу. Если бы реально было организовать контроль качества при тех же ценах, кто-нибудь из компаний-антагонистов уже взял бы конкурента за жабры.

Так что же мы имеем в итоге? Как видим, и фанаты Razer, и Logitech считают мыши другой компании хуже по одним и тем же причинам. Ругают и сенсор, и форму, и качество изготовления. При ближайшем рассмотрении выясняется, что по сенсорам ситуация у обеих компаний очень похожая – были баги у лазерных мышек предыдущего поколения, и в дальнейшем они были исправлены. В общем, тут равенство неудивительно, учитывая, что и Logitech, и Razer во многих девайсах используют одни и те же элементы. У нынешних моделей, таких как Mamba и G500, срывов, дрифта, проблем со слишком большой высотой отрыва не наблюдается. По крайней мере пока. Когда на руках окажется большее количество новых манипуляторов, возможно, всплывут и косяки. В общем, сенсор – не повод делать выбор в пользу той или иной марки.

Вопросы к качеству изготовления и материалов также присутствуют у обеих компаний в равной мере. Проявляются по-разному, ну так и конструкции у разных моделей отличаются. С переломом провода у пожилой мышки или выходом из строя колеса прокрутки могут столкнуться и обладатель девайса от Razer, и счастливый владелец Logitech. Как и со специфическими проблемами, характерными для конкретной модели.

Выбор между Razer и Logitech стоит делать исходя из формы: девайс Logitech со «стандартным», привычным всем корпусом (как у MX500, MX510, MX518, G500) предполагает, я бы даже сказал навязывает, комфортный, расслабленный хват, который позволит играть часами, не напрягая запястье и кисть. Мышки Razer классической конструкции, вроде Boomslang или DiamondBack, больше подходят для людей с агрессивным хватом, которые предпочитают, чтобы рука доминировала над мышью, а не наоборот; долгое время играть с помощью такого манипулятора напряжно, особенно на низкой сенсе, но ведь делать перерывы в игре полезно… **UP**

«Трактористˮ – так на заре эры шутеров от первого лица называли людей, не использующих мышь, то есть играющих с помощью «стрелок» и клавиши Ctrl (выстрел). Сейчас уже таких уникумов не осталось, но обзывательство изредка применяют, намекая, что оппонент мыши отродясь в руках не держал.

FAQ по типам флэш-памяти

Флэшки уже давно вошли в нашу жизнь в качестве удобных и вместительных устройств для переноса информации. Сейчас популярность постепенно обретают и их сородичи – SSD-накопители. Так что право стать героем нашего FAQ'a флэш-память точно заслужила.

Игорь Мельниченко
suomi@upweek.ru
Mood: нормальное
Music: Марья Маттлар

Не так давно начала продвигаться в массы шина USB 3.0. Есть ли смысл покупать флэшку с этим интерфейсом, если подобные брелоки появятся в ближайшее время?

При сравнении шины USB второй и третьей версий по скорости передачи данных десятикратное преимущество последней (600 против 60 Мбайт/с), конечно, выглядит впечатляюще, но для современных флэшек оно пока бесполезно. Дело в том, что быстродействие этих накопителей еще не уперлось в возможности старого интерфейса, поэтому USB 2.0 еще рано списывать со счетов. Хотя в дальнейшем ситуация наверняка изменится.

Зачем нужно «безопасное извлечение устройства»?

При записи информации на диски Windows может задействовать механизмы кэширования – то есть сначала сохранять еще не загруженные на целевой носитель данные в оперативной памяти, а затем постепенно переправлять их в пункт назначения. Смысл таких действий – в существенном повышении производительности дисковой системы: программа, перекидывающая файлы на накопитель, быстренько сделает свое дело (вернее, будет думать, что сделала) и перейдет к выполнению других задач, а в это время операционная система еще будет самостоятельно «переливать» информацию из ОЗУ туда, куда следует. В противном случае инициализировавшему передачу данных приложению пришлось бы тратить намного больше времени на запись.

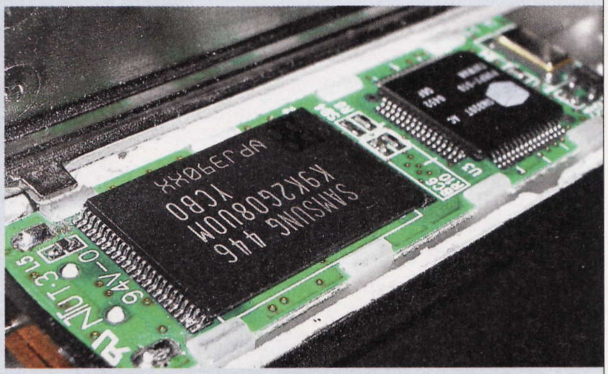
Если просто выдернуть флэшку из интерфейсного разъема, может случиться так, что застрявшие «на полпути» к этому устройству файлы так и не доберутся до накопителя. Так что ответственные люди – за «безопасное извлечение» (смайл).

Кстати говоря, в некоторых случаях кэширование можно отключить или, наоборот, включить – для этого следуем по маршруту: «Мой компьютер» > «Свойства» > «Диспетчер устройств» > «Дисковые устройства» > «Название нужного устройства» > «Свойства» > «Политика». Если вести речь о Windows 7, то в конце данного пути вам придется сделать выбор между двумя возможными механизмами работы с накопителем – «быстрым удалением» и «оптимальной производительностью». При использовании первого метода про «безопасное извлечение» можно забыть, а вот при применении второго подобные меры

Принципы работы флэш-памяти

Флэш-память – совокупность запоминающих ячеек, главным элементом каждой из которых является полевой транзистор с плавающим затвором.

Такой транзистор состоит из полупроводниковой подложки, в которой выделено две области, имеющие противоположный по сравнению с ней тип проводимости, с подведенными к ним электродами (стоком и истоком), а также двух металлических затворов, плавающего и управляющего, отделенных от подложки и друг от друга тонким слоем диэлектрика.



Для протекания тока между стоком и истоком в подложке необходим канал для носителей заряда. Осуществляется данная операция при помощи подачи напряжения на управляющий затвор – возникающее при этом электрическое поле и создает в подложке тот самый канал.

Плавающий же затвор может «мешать» управляющему выполнять свою работу – то есть, грубо говоря, «перебарывать» его поле своим, не позволяя возникнуть каналу. Происходит подобная «блокировка» в том случае, если на плавающий затвор предварительно помещен заряд – собственно, к этой самой «зарядке», а также соответствующей «разрядке» и сводятся операции записи и стирания ячейки флэш-памяти. Соответственно, считывание информации в случае с SLC представляет собой определение того, протекает ток через транзистор или нет при подаче на него обычных напряжений. Для MLC же подобного двухуровневого разделения, понятное дело, недостаточно – тут уже используются более тонкие градации состояния ячейки.

Кстати говоря, свой заряд плавающий затвор способен сохранять в течение нескольких десятков лет.

RSS

Некоторыми компаниями флэш-память производится по несколько более «тонким» технологическим нормам, чем те, что Intel сейчас использует для изготовления процессоров Westmere. Так, фабрики Samsung с ноября выпускают 30-нанометровую память.

предосторожности уже обретут реальный смысл.

Я слышал, что флэш-память имеет какие-то ограничения по количеству циклов перезаписи. Так ли это? И если да, то сколько времени способен прослужить типичный накопитель такого типа?

Да, действительно, количество операций перезаписи, которое может выдержать запоминающая ячейка (ЗЯ) флэш-памяти, ограничено – обычно производить такие действия без вреда для ЗЯ можно 10 000-100 000 раз, миллион же – это очень хороший показатель. Вообще, ни оптические диски, ни тем более дискеты в этом плане с флэшками потягаться не могут, а вот сравнение твердотелов с винчестерами будет явно не в пользу первых.

Усугубляет ситуацию тот факт, что накопитель нагружается отнюдь не равномерно: возможна ситуация, когда какая-то его часть долгое время занята некоторыми неизменяемыми файлами, в то время как другой фрагмент постоянно претерпевает изменения. Если бы подобные процессы протекали бесконтрольно, SSD начинали бы сбоить гораздо раньше, чем могли бы. К счастью, оптимизация процессов записи осуществляется на аппаратном уровне самими накопителями. Входящий в состав каждого из них контроллер следит за износом различных участков SSD и старается перераспределять ожидающие воссоединения с «твердым телом» данные так, чтобы меньше нагружать «потрепанные» ячейки.

Кстати говоря, именно поэтому классическая дефрагментация жестких дисков для SSD не только бесполезна (что вполне логично), но и вредна. Впрочем, программы-дефрагментаторы имеют в своем арсенале специальные алгоритмы для обслуживания твердотельников.

Здесь следует сделать одно уточнение: в SSD на основе архитектуры NAND (а таких сейчас подавляющее большинство) невозможно обращение к ячейкам памяти по отдельности – все операции производятся над группами запоминающих элементов (над страницами – при записи, и над блоками из нескольких страниц – при стирании), причем совокупный объем последних может достигать порядка мегабайта. Сами понимаете, это приводит как к снижению быстродействия, так и к чрезмерно быстрому износу накопителя.

Нужно сказать, что с такой проблемой борются и производители контроллеров SSD, но пока не особенно успешно. Так что работенка для умелых дефрагментационных программ всегда найдется. Кстати, следует иметь в виду, что злоупотреблять подобными приложениями все же не стоит – как-никак они и сами накопитель изнашивают (хотя, конечно, в процессе обслуживания SSD количество операций записи они и стараются свести к минимуму).

Если же возвращаться непосредственно к ответу на поставленный вопрос, то осталось добавить, что действительный срок службы SSD-девайсов определить довольно сложно, так как очень многое здесь зависит от условий использования устройства. Как правило, «типичный» период составляет примерно пять лет.

Что означают аббревиатуры «SLC» и «MLC», которые встречаются в описаниях флэш-накопителей?

Этими буквосочетаниями обозначают два подхода, применяемые к организации хранения информации в ячейках флэш-памяти: в первом случае (Single-Level Cell) в каждой из них содержится один бит данных, а во втором (Multi-Level Cell) – два или более. В общем случае на стороне SLC оказывается преимущество по части быстродействия и надежности (в том числе и по количеству циклов перезаписи), но, как нетрудно догадаться, ахиллесовой пятой SLC является более низкая емкость итоговых устройств. Хотя цены на оба типа девайсов одинаковые.

Что собой представляет функция ReadyBoost?

Начнем с того, что определим ее основное назначение: она нужна для увеличения производительности системы при помощи сохранения наиболее часто востребованной информации во флэш-памяти – в иерархическом списке используемых для кэширования хранилищ данных «вспышечные» накопители оказываются в промежуточной позиции между оперативкой и жесткими дисками.

Казалось бы, в чем смысл столь странного на первый взгляд подхода – ведь флэшки по скоростям считывания и записи винчестерам и в подметки не годятся? Так-то оно так, конечно, но если говорить о таком параметре, как среднее время доступа, то тут уже перевес (причем очень существенный) оказывается на стороне накопителей первого типа. Поэтому там, где возможность быстро обратиться к нужному блоку данных важнее высокоскоростного обмена данными (например, в моменты запуска программ), флэшки и нашли применение.

Стоит заметить, что чуда от функции ReadyBoost ждать не стоит – все-таки наращивание объема ОЗУ вызывает куда более выраженный положительный эффект в виде повышения производительности компьютера. Ну и, думаю, как вы уже догадались, ощутимых результатов работы ReadyBoost тем проще добиться, чем меньше у системы оперативной памяти.

Кстати, ReadyBoost даже имеет определенные требования к быстродействию тех флэшек, с которыми работает. Так, их объем должен находиться в пределах от 256 Мбайт до 32 Гбайт, а скорости чтения и записи произвольных блоков размерами по 4 и 512 Кбайт соответственно обязаны быть не меньше 2,5 и 1,75 Мбайт/с. Кстати говоря, карты памяти во многих случаях также допустимо отдавать под «юрисдикцию» ReadyBoost.

Реализована эта функция в операционных системах Windows Vista и Windows 7. Для ее использования можно либо выбрать пункт «Ускорить работу системы» в меню, появляющемся при подключении нужной флэшки, либо заюзать вкладку «ReadyBoost» в свойствах этого накопителя. При этом должна быть запущена служба SuperFetch (по умолчанию она находится именно в активном состоянии), отвечающая за предварительную выборку данных.

Кстати, в Windows 7 ReadyBoost способна оперировать одновременно восьмью носителями, доводя общий доступный для кэширования объем флэш-памяти до 256 Гбайт, тогда как в «Висте» это значение было ограничено формулой «1 х 4 Гбайт».

А насколько быстро действие функции ReadyBoost изнашивает «подвластные» ей флэшки?

Конкретные цифры назвать сложно, но, по данным Microsoft, поддерживаемые накопители способны работать с активированной функцией ReadyBoost по меньшей мере десять лет, так что поводов для беспокойства нет. **UP**

Для флэш-памяти от компаний Intel и Micron пока наиболее продвинутым является 34-нанометровый техпроцесс, однако уже в текущем году эти производители должны представить и накопители на основе 25-нанометровых микросхем. А в 2012 году, возможно, будет покорена и 10-нанометровая отметка.

мяти в другие слоты. Также нелишним будет сбросить все настройки BIOS путем вынимания батарейки, расположенной на материнской плате. Помимо этого стоит посмотреть, не перегревается ли северный мост материнки, – в случае необходимости следует заменить термоинтерфейс и обеспечить радиатору СО чипсета хотя бы минимальный обдув. Если модули оперативной памяти остались исправными, то один из этих методов наверняка должен вам помочь.

? Совсем недавно приобрел жесткий диск производства компании Western Digital, модель WDC WD6400AARS. Так как это у меня не первый хард, проблем с его установкой не возникло, но после добавления данного HDD в систему выяснилось, что вся информация на нем открывается очень и очень медленно. Порой приходится по несколько минут ждать выполнения простейших действий. На компьютере установлена Windows XP SP3 с минимальным количеством программ, так что на замусоренность операционной системы столь странное поведение винчестера списать не получится. Устав от такого положения, я прогнал тест, используя HD Speed, и получил удивительный показатель – 6 Мбайт/с с постоянными провалами до 1 Мбайт/с. Теперь я окончательно запутался и уже не понимаю, в чем тут дело. Пребывая в отчаянии, я переставил джамперы на харде в положение 150 Мбайт/с, после чего получил 3 Мбайт/с в вышеупомянутой утилите. Помогите, пожалуйста, разобраться, в чем причина медлительности винта.

Я, наверное, вас удивлю, сказав, что отныне перед покупкой винчестера стоит ознакомиться с перечнем совместимых с ним операционных систем. Все дело в том, что с недавнего времени почти все новые модели жестких дисков, произведенных компанией Western Digital, используют технологию Advanced Format, которая предполагает хранение данных не в 512-байтовых, а в 4096-байтовых секторах. А ее по умолчанию поддерживают только новейшие операционные системы, такие как, например, Windows Vista и Windows 7. У вас же установлены довольно старые «Окна», с которыми ваш HDD может функционировать только в режиме совместимости. В этом и заключается причина столь плачевных скоростных показателей. Однако вам отчаиваться рано: специально для любителей старых версий Windows компания WD выпустила утилиту под названием Align, доступную для скачивания по следующему адресу: support.wdc.com/product/downloadsw.asp?sid=123. Она поможет вам решить все проблемы с низкой скоростью работы вашего нового жесткого диска.

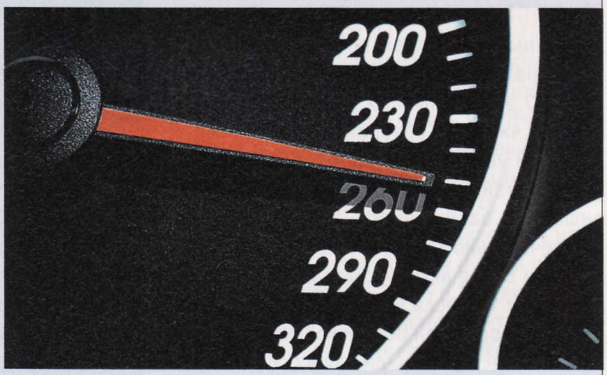
? Ввиду нехватки производительности в 3D-приложениях я купил видеокарточку Albatron HD4850-512XH. Чтобы проверить температуру графического проца, мною был запущен Everest, однако после открытия тестового пакета мой взгляд сразу же споткнулся о раздел «Видеоадаптеры». Там вместо положенных 800 шейдерных процессоров я обнаружил только 640! Поначалу, греша на старую версию программы, я запустил утилиту GPU-Z, которая вынесла моей видеокарточке аналогичный вердикт: 640 процессоров, и точка. Странно, что у HD4850-512XH правильные частоты памяти и GPU, но чип обрезан, как у ATI Radeon HD 4830.

Судя по отзывам владельцев Albatron HD4850-512XH, это далеко не так: дело в том, что в отдельные карты ATI Radeon HD 4850, изготовленные данным вендором, действительно были установлены GPU, обрезанные по шейдерным процессорам. Некоторым владельцам таких неполноценных девайсов помогла перепрошивка BIOS, но так как эта процедура связана с определенным риском спалить видюху, я просто не могу вам ее порекомендовать. Самым верным и безопасным решением проблемы для вас будет обращение в сервисный центр продавца. Просто попросите работников гарантийного отдела прогнать парочку тестов с вашим Albatron и с правильным Radeon HD 4850. UP

Откуда взялся авторазгон

? Очень нужны ваши разъяснения по поводу возникшей у меня проблемы. Раньше мой компьютер включал в себя следующие комплектующие: процессор – Intel Core 2 Duo E6300, материнская плата – ASUS P5B-Deluxe, 2 x 1024 Мбайт DDR2 (533 МГц) от Samsung. С такой конфигурацией ПК работал абсолютно стабильно. Однако неделю назад у меня появилась возможность сменить старый CPU на новый Intel Core 2 Duo E6550, вот тут-то и начались неприятности. Компьютер то и дело перезагружается, очень часто не может запуститься Windows, иногда ПК даже не показывает мне P.O.S.T. после нажатия кнопки Power. BIOS материнки был сброшен перемычкой, причем перед этим я не поленился вытащить батарейку. То есть все параметры должны быть заводскими, разгона нет никакого. К тому же я заметил одну странность: частота работы оперативки – 667 МГц, хотя у меня память должна функционировать на 533 МГц. В BIOS установить скорость ниже 667 МГц просто невозможно. В чем дело? Почему память функционирует на такой частоте, откуда авторазгон?

У чипсета Intel P965 есть одна весьма существенная особенность. Дело в том, что соотношение скорости работы ОЗУ к частоте FSB может быть не ниже, чем 1 к 1. Что это значит? А то, что тактовая частота оперативной памяти в случае использования вами CPU с 1333-мегагерцевой шиной не



сможет опуститься ниже 667 МГц ни при каких обстоятельствах. В BIOS это соотношение будет выглядеть следующим образом: 333 МГц (реальная частота работы RAM, которая в силу спецификаций стандарта памяти DDR2 превратится в 667 МГц эффективной частоты) к 333 МГц (где реальная частота работы FSB процессора в 333 МГц превращается в 1333 МГц эффективной частоты). Выходов из положения будет два. Первый – это даунклокинг процессора по шине FSB, а второй – разгон или поиск более быстрой оперативной памяти, способной функционировать с частотой хотя бы 667 МГц.

Веб-камеры, доставляющие изображения через интернет, закачивают их на веб-сервер либо по запросу, либо непрерывно, либо через регулярные промежутки времени. Это достигается путем подключения девайса к компьютеру или благодаря возможностям самой камеры. (Wiki)

Chrome пошел в атаку

В феврале доля браузера Google Chrome на мировом рынке выросла до 5,61%, сообщается в последнем отчете компании Net Applications. Напомним, что еще в январе этим веб-обозревателем пользовались лишь 5,22% юзеров. По сравнению же с декабрем прошлого года браузер от интернет-гиганта смог прибавить целый процент к своей аудитории. В то же время значительно уменьшились доли двух основных конкурентов Chrome: Internet Explorer за месяц потерял 0,5% рынка и сейчас занимает 61,58% сегмента, а популярность Firefox упала с 24,41 до 24,23%. Небольшое снижение показателей произошло и у двух еще не упоминавшихся браузеров «большой пятерки»: Safari и Opera.

Таким образом, Chrome оказался единственным распространенным браузером, увеличившим свою долю. Более того, эксперты отмечают высокую скорость, с которой детище Google отнимает «место под солнцем» у конкурентов. По мнению аналитиков, в случае сохранения наметившейся тенденции уже в ближайшие годы Chrome сможет забрать у Firefox звание «браузера #2», а в дальнейшем составить серьезную конкуренцию и IE.

Военные занялись WiMAX

Оператор связи российского Минобороны – «Воентелеком» – начал тестирование собственных базовых станций WiMAX, которое продлится до конца марта. Как сообщает «Коммерсантъ», сети «оборонного оператора» могут быть развернуты в частотном диапазоне 2,3-2,4 ГГц и в первую очередь «накроют» военные городки и воинские части. Использовать WiMAX планируют в «небоевой инфраструктуре Минобороны». При этом пока окончательное решение о полномасштабном внедрении WiMAX в «Воентелекоме» не принято.



Мир восхищается Apple

Лидером ежегодного рейтинга «компаний, вызывающих восхищение» (World's Most Admired Companies), составляемого журналом Fortune, в третий раз подряд стала Apple. Вторую строчку в рейтинге заняла Google (в прошлом году она была лишь четвертой). А вот всем остальным hi-tech-компаниям в десятку пробиться не удалось: лучшая из оставшихся – Microsoft – заняла только 11-ю позицию. Также в рейтинге из 50 фирм нашлось место IBM, 3M, Cisco, Intel, Sony, eBay, Nokia, Samsung и AT&T.

Лара возвращается!

Игровая студия Crystal Dynamics анонсировала очередную игру о приключениях Лары Крофт. Новый эпизод похождений расхитительницы гробниц будет называться Lara Croft and the Guardian of Light. Точная дата выхода проекта неизвестна, но сообщается, что он будет представлен публике до конца этого года. Закрытая демонстрация игрушки может состояться на Game Developers Conference уже в марте. Заметим, что это первая игра о Ларе Крофт, не содержащая в названии слов «tomd raider» («расхитительница гробниц»).

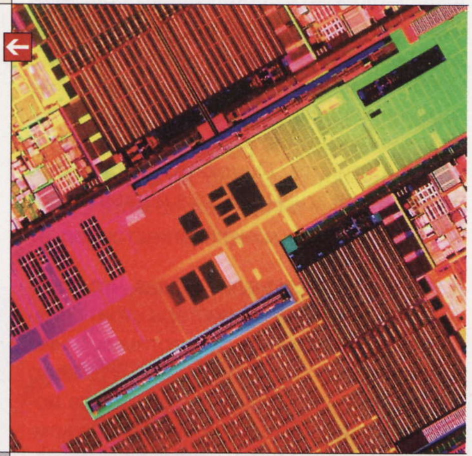
Микроблогинг по-русски

По данным «Яндекса», в микроблогинговом сервисе Twitter насчитывается более 183 000 русскоязычных дневников, при этом их число по сравнению с осенними данными увеличилось вдвое. Всего же на «отечественные» микроблоги приходится лишь 0,2% базы сервиса.

Примечательно также, что рунетчики в среднем более активны, чем юзеры из других стран: так, если всего по Twitter лишь 17% пользователей оставляют хотя бы одну запись в месяц, то среди наших соотечественников таких 55%.

Шесть ядер к лету

Представители AMD пообещали выпустить первые 6-ядерные CPU до конца июля текущего года. При этом система с работающим чипом Phenom II X6 внутри уже была продемонстрирована публике в ходе прошедшей в Ганновере выставки CeBIT. Как заявили в AMD, новый камень будет ориентирован на геймеров. При этом даже приблизительную стоимость проца в компании называть отказываются. Напомним, что первый 6-ядерник Intel, Core i7 980, уже доступен для предзаказа.Его официальный анонс ожидается в апреле-мае.



Facebook богатеет

Социальной сети Facebook в 2009 году удалось заработать $700 млн, сообщает ресурс Inside Facebook. Официально финансовые показатели компании не раскрываются, так как она является частной, а не публичной. Также говорится, что в текущем году администрация ресурса надеется выручить уже 1,1 млрд баксов. Напомним, что ранее, в сентябре этого года, менеджмент соцсети объявил о выходе сервиса на самоокупаемость. Как уверяет Inside Facebook, в 2008 году ресурс заработал 280-300 млн баксов, а в 2007-м – всего $150 млн.

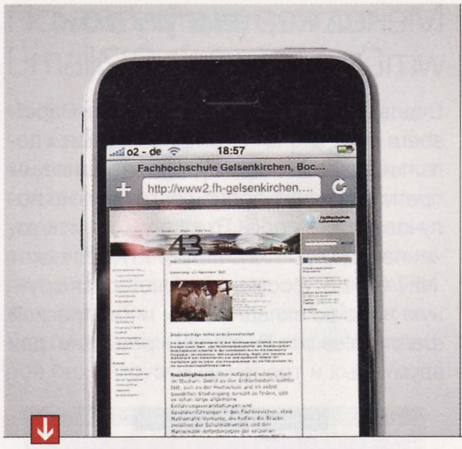


Осведомленный комментатор

Впервые в российской истории комментарий в блоге может привести к серьезным последствиям не для самого автора, а для другого лица. Речь идет о замечании в интернет-дневнике губернатора Ленинградской области, в котором утверждается, что глава одной из поселковых администраций подделал документы о высшем образовании. По названным в комментарии фактам начала проверку прокуратура. Если данные, изложенные посетителем блога, подтвердятся, мошенник, видимо, потеряет свою должность и будет привлечен к ответственности.

RSS

Эти и другие новости из сферы IT вы можете прочитать на сайте www.upweek.ru. Новости на английском языке вы можете найти на ресурсах: www.engadget.com, www.gizmodo.com, www.pcworld.com, www.tgdaily.com, www.zdnet.com и др.

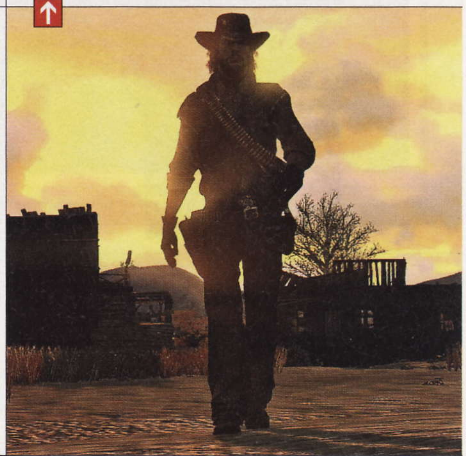


Интернетизация всей страны

За 10 лет число семей в России, дома или квартиры которых оснащены линией доступа в интернет, выросло в 30 раз, говорится в исследовании компании GfK. Так, по данным фирмы, в 2000 году лишь каждое сотое домохозяйство в стране было подключено к Сети, сейчас же выход в интернет имеет каждая третья семья. Наиболее сильна интернетизация в Северо-Западном федеральном округе – здесь 42% жилищ обеспечены широкополосным каналом связи с Сетью. Худший показатель – 21% – у Дальневосточного округа.

Take-Two срывает сроки

Издательство Take-Two объявило об очередном переносе сроков релиза двух долгожданных игр: Mafia II и Red Dead Redemption. Согласно последним заявлениям представителей компании, вторая часть Mafia появится на полках магазинов лишь в IV финансовом квартале, который приходится на период с августа по октябрь. Таким образом, по сравнению с первоначальными сроками игра задерживается уже на полгода. Что касается Red Dead Redemption, то эта игрушка увидит свет в мае: 18-го числа в США и 21-го – в Европе.



Facebook и Twitter – даже в дороге!

За год количество «мобильных» пользователей социальной сети Facebook, ежемесячно посещающих ресурс со своего сотового телефона, только в одних США достигло 25 млн человек, говорится в аналитическом отчете comScore. Весной 2009 года сообщалось о 12 млн подобных посетителей сайта, так что за год их количество выросло почти вдвое. Еще более впечатляющих результатов удалось добиться микроблогинговому сервису Twitter – если годом ранее лишь миллион юзеров заходили на этот ресурс через свои мобильники, то сейчас таких – уже 4,7 млн человек (рост аудитории составил более 370%!)

При этом данные обоих ресурсов не учитывают тех, кто получает доступ к сайтам через специальные приложения, – а их только среди приверженцев Twitter не менее 6 млн (то есть даже больше тех, кто использует для этого мобильный браузер).

Печальнее выглядят данные MySpace: популярность этой соцсети среди владельцев смартфонов за последние 12 месяцев даже несколько упала, и теперь ее сайт с помощью гаджетов посещают 11,4 млн юзеров – на 7% меньше, чем годом ранее.

10 000 000 000 твиттов

Утром 5 марта на микроблогинговом сервисе Twitter была опубликована 10-миллиардная запись. Из-за настроек приватности пользователя невозможно узнать, кому именно принадлежит юбилейная запись, как и ее содержание. Интересно, что 5-миллиардную запись была создана пользователем лишь в октябре прошлого года, то есть менее чем полгода назад. С тех пор ежемесячно приверженцы Twitter оставляли на ресурсе примерно миллиард записей. При этом недавно среднесуточное число твиттов перевалило за 50 млн.



Novell сменит менеджмент

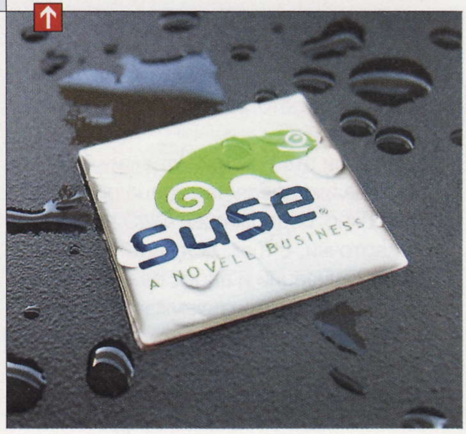
Инвестиционный фонд Elliott Associates обратился к акционерам корпорации Novell (известной как создатель WordPerfect, NetWare и SuSE Linux) с предложением выкупить акции компании. Одна акция Novell оценивается покупателем в $5,75 – при этом всего за сутки после объявления о намерении Elliott Associates эти бумаги подорожали на бирже с 4,75 до 6,15 бакса.

Представители фонда заявили, что считают слабой работу руководства Novell и уверены, что их менеджеры способны улучшить положение компании.

Всем ботнетам ботнет

В Испании на днях были арестованы владельцы одного из самых крупных (а возможно, и вовсе самого крупного) ботнетов – Mariposa, в котором числилось 12,7 млн «зомби-компов». Имена злоумышленников не сообщаются, однако известно, что им 25, 30 и 31 год. Пока устанавливается способ, с помощью которого преступники создали Mariposa, – как заявляют в полиции, задержанные не были талантливыми хакерами, а организовать ботнет смогли благодаря «связям в преступном мире». При этом, однако, программа, использовавшаяся для заражения компов, сделана весьма профессионально, то есть написана другими людьми.

Как отмечается в отчете испанской полиции, в Mariposa входили компьютеры из 190 стран мира, в том числе ПК половины компаний из списка Fortune 1000 (1000 крупнейших компаний мира) и 40 крупных международных банков. Помимо прочего отмечается, что в поимке организаторов ботнета приняли участие испанская Panda Software – производитель одноименных антивирусных решений, а также канадская Defence Intelligence.



Если верить данным comScore, «мобильная» аудитория соцсетей имеет еще очень большой потенциал для роста – сейчас лишь 30,8% пользователей смартфонов в США хотя бы раз в месяц заходят на сайт какой-либо соцсети.

Экранная клавиатура Minisoft Keyboard 1.10

Предлагаем отведать свежее блюдо с двумя раскладками. В экранной борде от российского разработчика реализованы управление пальцами и настройка внешнего вида, поддерживаются скины и «росчерки» для быстрого набора дополнительных символов. Приложение нетребовательно к ресурсам машинки, а для любителей натурализма предусмотрено озвучивание нажатий кнопок.



- **Разработчик:** Эдуард Сергеев
- **ОС:** Windows Mobile 5 и выше
- **Объем дистрибутива:** 213 Кбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** www.minisofthouse.ru

Мобильный клиент «Коммерсантъ 1.0»

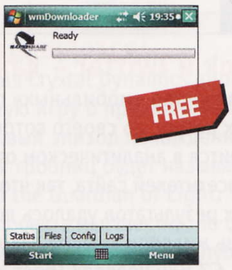
Не успели мы написать о клиентском приложении, позволяющем закачивать на iPhone контент изданий ИД «Коммерсантъ», как появилась информация о доступности аналогичной по своим возможностям софтины, предназначенной для использования на мобильных устройствах под WM. Вас ждут фотогалереи, рубрикатор текстов, а также функция сохранения материалов.



- **Разработчик:** Antares Software
- **ОС:** Windows Mobile 6 и выше
- **Объем дистрибутива:** 1,46 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** kommersant.ru

Менеджер загрузок wmDownloader v0.2

Сколько лет существует сервис Rapidshare.com, столько же продолжаются попытки утереть нос «буржуям», чинящим препоны для свободной загрузки. Но получается так себе. Эта прога не исключение: для работы с ней требуется пакет .NET CF 3.5, а ссылки добавляются вручную либо во вкладке Files, либо правкой файла files.txt. В общем, решение для вдумчивых и терпеливых…

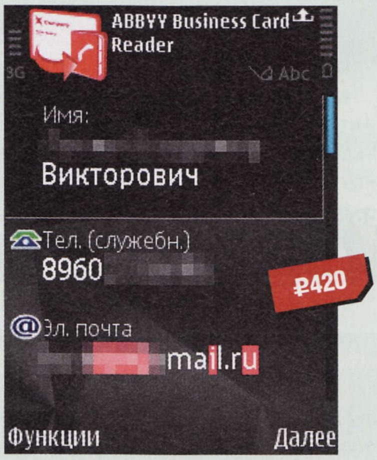


- **Разработчик:** elektro255
- **ОС:** Windows Mobile 2003 и выше
- **Объем дистрибутива:** 482 Кбайт
- **Адрес:** forum.xda-developers.com/showthread.php?t=608966

OCR-утилита ABBYY Business Card Reader 2.0

Почти сразу после выхода первой версии данного продукта появилась вторая. Вряд ли нужно напоминать об одной из специализаций компании – технологии распознавания текста. В отличие от ABBYY FotoTranslate, умеющей не только читать и переводить басурманские слова, эта софтина за несколько секунд конвертирует текст «бумажной» визитной карточки в элемент адресной книги смартфона Nokia. Последовательность действий такова: нужно включить встроенную фотокамеру, сфокусировать объектив на визитке, после чего, как известно, «фотограф щелкает, и птичка вылетает».

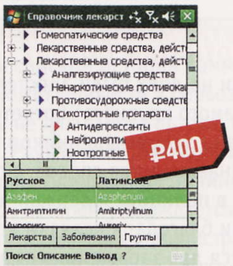
В роли этой самой «птички» выступит появляющееся на экране программное окно, содержащее ФИО владельца карточки, e-mail, должность, название организации и адрес ее веб-сайта. Разумеется, такая автоматизация возможна лишь при высоком качестве печати оригинала. Если же программа сомневается в корректности распознанного текста, внесите исправления и переместите информацию в «Контакты» вручную.



- **Разработчик:** ABBYY
- **ОС:** Symbian S60 3rd Edition и выше
- **Объем дистрибутива:** 9,3 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** www.abbyy.ru

«Справочник лекарственных средств 2010»

Обновилось приложение, содержащее информацию о 14 000 лекарств, в котором представлены в т. ч. и синонимы названий (все лекарственные средства сгруппированы по фармакологическим категориям). Нам предлагается не только подробное описание, но и способ применения, показания и противопоказания, сведения о форме выпуска и хранения. Для «употребления» необходимы пакеты .NET CF и MS SQL Mobile.



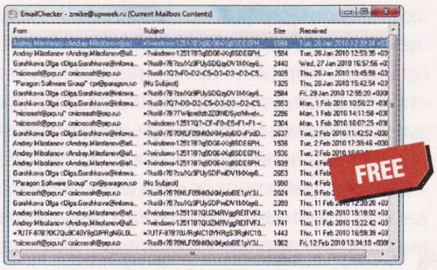
- **Разработчик:** Keepsoft
- **ОС:** Windows Mobile 2003 и выше, Windows 95 и выше
- **Объем дистрибутива:** 2 Мбайт
- **Адрес:** www.keepsoft.ru

RSS

Хотите превратить свою приставку PlayStation 3 в медиасервер для домашней сети? Тогда качайте со странички code.google.com/p/ps3mediaserver написанную на Java бесплатную программу PS3 Media Server.

Почтовый **монитор** EmailChecker v1.17

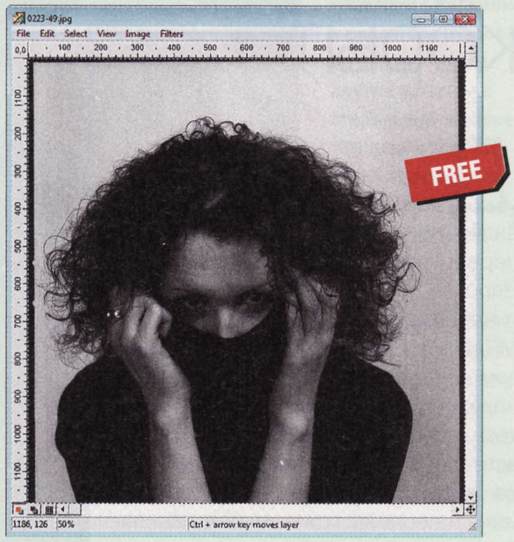
Софтина была выпущена аж четыре года назад, но отлично функционирует во всех версиях «Винды». EmailChecker поддерживает до ста учетных записей, умеет запускаться с ОС и сворачиваться в трей. При появлении новой корреспонденции прога сообщает об этом звуковым сигналом или всплывающим окном. Есть и функция удаления писем с серверов без загрузки на ПК.



- **Разработчик:** KGP Software
- **ОС:** Windows 2000 / XP / Vista / 7
- **Объем дистрибутива:** 217 Кбайт
- **Адрес:** www.kgpsoftware.com/index.php?e=echeck

Графический **редактор** PaintStar v2.70

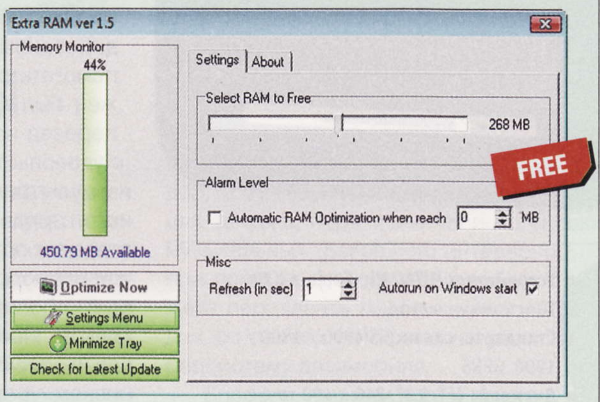
Радует, что этот редактор поддерживает около четырех десятков графических форматов, включая PSD. Однако поддержка эта неполная: например, PaintStar пасует перед файлами Adobe Photoshop в цветовом пространстве CIE Lab, а кроме того, не желает иметь ничего общего с картинками с глубиной цвета 16 бит на канал. Впрочем, никто и не ждет таких подвигов от бесплатной программки, которая, по всей видимости, создавалась на замену «виндовому» Paint. Однако достоинств у творения китайского софтмейкера все же хватает: это и возможность операций со слоями, и множество инструментов для выделения областей, коррекции цветов, а также ретуши. Имеются и более ста фильтров, жаль только, нельзя использовать внешние модули.



- **Разработчик:** Zhenzhou Wang
- **ОС:** Windows 95 и выше
- **Объем дистрибутива:** 2,57 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** wang.zhenzhou.googlepages.com

Оптимизатор Extra RAM 1.5

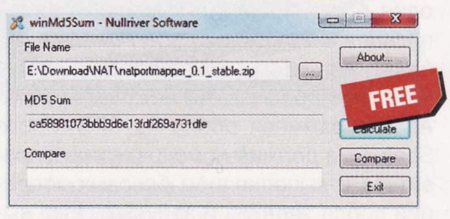
Трудно сказать, есть ли смысл ставить такого рода ПО на современные стационарные компьютеры, – скорее его использование оправданно лишь на хилых нетбуках. Авторы не говорят ни слова о механизме работы программы, однако она и вправду способна на некоторое время высвободить несколько десятков мегабайт оперативки. Кстати, сама она занимает в памяти меньше мегабайта – очень неплохо. Разумеется, софтина умеет запускаться вместе с Windows, сворачиваться в трей и оптимизировать память в фоновом режиме. Если навести курсор на значок проги в системном лотке, можно узнать, сколько мегабайт доступно приложениям. Минимальный объем свободной памяти, при котором утилита автоматически начнет оптимизацию, задается в настройках. Девелоперы не позаботились о том, чтобы сделать краткую справку, но и без нее разобраться с Extra RAM совсем нетрудно.



- **Разработчик:** extra-ram.com
- **ОС:** Windows XP / Vista / 7
- **Объем дистрибутива:** 488 Кбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.extra-ram.com

Утилита WinMd5Sum 1.0.1.55

Очередная прога для вычисления контрольных сумм поддерживает единственный (но самый распространенный) алгоритм MD5. WinMd5Sum не требует установки. Файлы можно открывать либо с помощью стандартного меню, либо путем перетаскивания оных в окно утилиты. Также софтина работает из командной строки. Дополнительная функция только одна: сравнение контрольных сумм двух файлов.



- **Разработчик:** Nullriver, Inc.
- **ОС:** Windows 2000 / XP / Vista / 7
- **Объем дистрибутива:** 180 Кбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.nullriver.com

MD5 (англ. Message Digest 5) – 128-битный алгоритм хеширования, разработанный профессором Рональдом Л. Ривестом из Массачусетского технологического института в 1991 году для проверки подлинности опубликованных сообщений путем сравнения дайджеста сообщения с опубликованным. (Wiki)

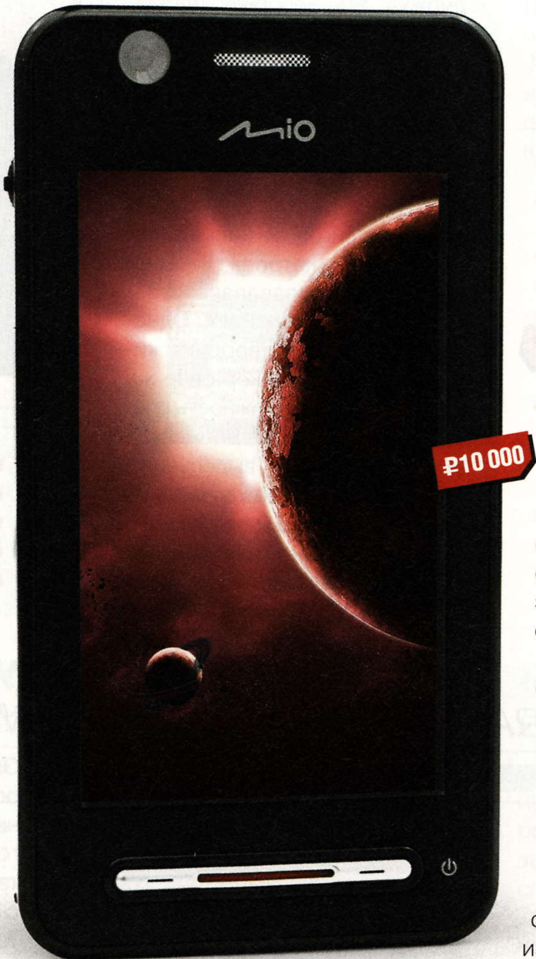
Говорящее корыто

Иван Ларин
vano@upweek.ru
Mood: непонятное
Music: Raintime

Да простят меня представители тайваньской компании, но именно такая ассоциация (см. заголовок) возникла у меня при первом взгляде на сие устройство. Впрочем, я лишь хотел отметить оригинальный дизайн коммуникатора MiTAC Mio Explora K70 и никоем образом не намекал на дряхлость или ненадежность аппарата. Но, согласитесь, какие-то общие черты у них все-таки есть (ехидный смайл). Правда, в данном случае корыто заполнено не водой с грязным бельем или квашеной капустой, а различными комплектующими, прикрытыми сверху матовым стеклом…

Управление смартфоном еще более простое и незатейливое, чем у его предшественника, модели Mio Leap G50. На края пластикового корпуса вынесены две кнопки и трехпозиционный скроллер, который своей своенравностью способен потрепать нервы любому (ни в коем случае не перемещайтесь по длинным спискам, отведя джойстик до упора и придерживая его в таком положении, – делайте это рывками, иначе вам никогда не добраться до нужной строки!).

Зато в этот раз юзеры будут избавлены от горькой участи несчастных владельцев «старой» модели, погрязших в бесконечных упражнениях по освоению сенсорной панели, – теперь на ее месте пара клавиш для приема и сброса вызовов, объединенные в один блок. Правда, от прикосновений пальцев к экрану они все равно не избавят, но, чтобы максимально облегчить этот процесс, на помощь призвана программная оболочка SPB Mobile Shell. Она должна помочь быстро справиться с выполнением базовых операций вроде звонков и запуска часто вызываемых приложений, хотя кому-то покажется сподручнее использовать для работы родной интерфейс операционной системы Windows Mobile 6.1. На деле же попытке задействовать сенсорное управление, скорее всего, помешает дисплей (смайл).



- **Устройство:** MiTAC Mio Explora K70
- **Тип:** коммуникатор
- **Стандарты связи:** GSM900 / 1800 / 1900, GPRS
- **Дисплей:** TFT, 3,5", 240 x 400 точек
- **Процессор:** Qualcomm MSM 7201A, 528 МГц
- **Оперативная память:** 256 Мбайт
- **Интерфейс:** USB 2.0, Bluetooth, Wi-Fi
- **Слот расширения:** microSD
- **Поддерживаемые форматы:** MPEG-4, MP3, AAC, WAV, WMA
- **ЦФК:** 3 Мпикс.
- **Батарея:** Li-Ion, 1030 мА·ч
- **Габариты:** 115 x 61 x 11 мм
- **Вес:** 119 г
- **Подробности:** www.mitac.com
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией MiTAC (www.mitac.com)

Он хоть и демонстрирует вполне приличное изображение, не лишенное ярких красок и хорошей контрастности, однако к касаниям пальцев явно не приспособлен и имеет свойство притормаживать после нажатия на необходимую иконку. К тому же, как и большинство его стеклянных собратьев, он сильно меркнет при дневном свете, пряча выводимую картинку за бликами и отражениями. Впрочем, экран стоит похвалить за выдающиеся углы обзора: 170° в обеих плоскостях – это по-взрослому. А вот автоматическая регулировка уровня подсветки выглядит несколько странно, по крайней мере, мне польза от нее показалась неочевидной: в темноте матрица подсвечивается слабовато, а днем параметр набирает максимальное значение. Проще сразу выставить яркость вручную, а датчик отключить.

Время работы с особой тщательностью, свойственной педантичным математикам, я не засекал, хотя вполне определенные наблюдения на сей счет, конечно же, сделал. Будучи откомандированным на загородную фазенду помогать родным по хозяйству, я должен был совершить полуторачасовой переезд на автобусе, в ходе которого с удовольствием посмотрел пять серий из мультфильма «Волшебник Изумрудного города» (длительность каждой составляет примерно 13 мин.), ответил на три непродолжительных звонка и успел еще прослушать шесть музыкальных треков. После чего аппарат занервничал и, пискнув, сообщил о критически низком уровне заряда батареи. В общем, любители просто поболтать по телефону могут позволить себе не волноваться чуть больше трех с половиной часов. Ну а если вы ограничиваетесь ежедневно несколькими минутными разговорами, отправкой пары SMS и недолгими блужданиями по Сети, то неделю можете смартфон вообще «не кормить». Кстати, установленный процессор и выделенные 256 Мбайт оперативной памяти достаточно шустро справляются с обработкой выданных поручений и не позволяют зависать выбранным приложе-

RSS

Ширина и длина новоявленного устройства обусловлены установкой довольно большого экрана. А вот толщина девайса (всего 11 мм) отражает стремление производителя сделать смартфон как можно компактнее.

ниям – конечно, если их открыто не полтора десятка.

Про навигационную составляющую смартфона мне сказать почти нечего: чип gpsOne (с поддержкой системы A-GPS), программа «Автоспутник» и сервис «Яндекс.Пробки» воздержались от каких-либо неприятных фортелей, честно сопроводив меня в нужные места по Москве и близлежащему Подмосковью.

Присутствие двух камер говорит о бизнес-направленности смартфона. Одна из них, предназначенная для фотографирования, имеет 3-мегапиксельный сенсор и оборудована автофокусом. Вспышки нет, зато можно настраивать чувствительность матрицы (в пределах от 100 до 400 единиц) и баланс белого цвета. Максимальное разрешение получаемых снимков составляет 2048 x 1536 точек, качество – так себе. Вторая камера попроще, с разрешением 0,3 Мпикс., размещенная на лицевой панели, пригодится для ведения видеоконференций.

Есть еще в смартфоне такая модная штука, как датчик положения, правда, хлопот с ним не оберешься. В умении поворачивать экран ему не откажешь, но существует одна загвоздка: делает он это не всегда, и порой несвоевременно. Набирая



В то время как у меня данный аппарат породил четкие ассоциации с корытом, у редактора раздела он вызвал совсем другие мысли – о стиральной машине. Интересно, случайно ли оба предмета имеют столь явное функциональное родство?

SMS-сообщение или просматривая изображение (в равной степени это относится и к интернет-браузеру, и к текстовым документам), в любой момент можно столкнуться с его капризным поведением: ориентация дисплея неожиданно меняется с книжной на альбомную и наоборот.

Откровенного нагоняя заслуживает механизм изъятия задней крышки из пазов корпуса. Прежде чем она была снята, я сделал три подхода к этому неординарному упражнению и перебрал немыслимое число различных ругательств. Они, естественно, не помогли, так же как и многочисленные надавливания, тщетные попытки подцепить пластик ногтями и приобщение к процессу стилуса. В итоге отодрать крышку мне все же удалось, но я до сих пор не понимаю, как это получилось. Впоследствии эту процедуру я проходил еще дважды, но какой-то особой техники по извлечению панели так и не выработал – каждый раз события развивались стихийно и явно опережали работу моего мозга.

В заключение следовало бы сделать какие-то выводы, но я рад уже тому, что смог установить в девайс SIM-карту и в конце концов успешно извлечь ее из недр аппарата. На прочее не хватило сил – они все ушли на борьбу с упрямой панелью (смайл). **UP**

Считаем секунды


Иван Ларин
vano@upweek.ru
Mood: праздничное
Music: «Лосьон»

Перед вами самая натуральная автомобильная гарнитура, и использовать ее целесообразно только в машине. Конечно, можно приспособить аксессуар и дома – общаться по громкой связи с приятелями, но, скорее всего, у вас уже есть мобильный или обыкновенный телефон с аналогичной возможностью, так зачем вам дублировать девайсы?

Устройство крепится на солнцезащитный козырек специальной клипсой, которая по совместительству является антенной для приема радиостанций FM-диапазона. Кнопок управления довольно много по сравнению со стандартной гарнитурой, но распознать при беглом осмотре корпуса функции каждой не составит труда – на них выгравированы опознавательные значки. Здесь есть клавиши регулировки звука и активации режима радио, а также кнопки, предназначенные для запуска, переключения и остановки музыкальных треков. Что интересно, при помощи трансмиттера вы можете передавать вызовы и мелодии со своего телефона на стереосистему автомобиля.

Впрочем, главным достоинством новинки считается поддержка технологии Noise Blackout, якобы подавляющей сторонние шумы и обеспечивающей отличное качество трансляции речи абонента. Не знаю, что думают другие тестеры, но для меня данное утверждение – миф. Не в обиду производителю будет сказано, но ничего сверхъестественного с точки зрения шумоподавления я не уловил: как выл ветер и слышался гул машин, так они и остались. Про заявленное время автономной работы можно высказаться в таком же духе:



- **Устройство:** Jabra Cruiser
- **Тип:** гарнитура
- **Интерфейсы:** Bluetooth, USB
- **Габариты:** 127 x 62 x 17 мм
- **Вес:** 85 г
- **Подробности:** www.jabra.com

14 часами в режиме разговора и не пахнет – 120 минут максимум при средней громкости динамика. **UP**

У компании GN Netcom (владеющей торговой маркой Jabra) есть специальная страничка, где приведены советы для автомобилистов по безопасному управлению машиной во время телефонных разговоров. Ее адрес таков: www.jabra.com/sites/Jabra/RU-RU/campaigns/Pages/DriveSafely.aspx.

Архивная сюита

Для подсчета бесплатных архиваторов, работающих в среде Windows, хватит пальцев одной руки. Никто не спорит, что, например, коммерческий WinRAR останется функциональным и по окончании пробного периода, но не хочется конфликтовать с совестью.



Акустик
soft@upweek.ru
Mood: разочарование
Music: no music

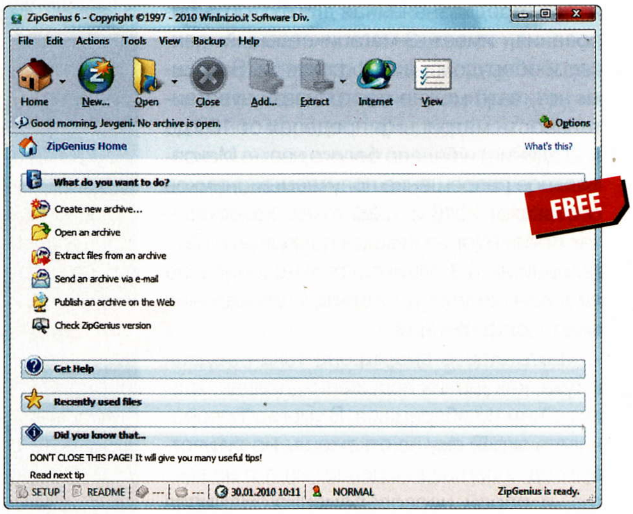
Однако создавать с нуля приложение для архивации – дело невыгодное: и коммерческие, и бесплатные продукты, существующие на рынке не первый год, вполне функциональны, и вряд ли опытный юзер захочет менять «шило на мыло». И все-таки хорошо бы быть в курсе, что имеется на рынке из подобного ПО. Рассматриваемый нами сегодня продукт вряд ли можно считать новичком на данном поприще: мы нашли упоминание о ZipGenius пятилетней давности. Посмотрим, подойдет ли он на роль сменщика WinRAR для совестливых товарищей.

Обычная версия архиватора, ZipGenius Standard Edition (7,42 Мбайт), отличается от «расширенной» Suite Edition отсутствием FTP-клиента, утилиты Cutter (для разделения файлов на фрагменты) и встроенного инструмента для упорядочивания изображений и создания фотоальбомов. И зачем в Suite Edition архиватора включен подобный довесок, для нас – тайна великая.

Приложение поддерживает сжатие в ZIP, 7-ZIP, TAR, TAZ, TGZ, TAR.GZ, TAR.BZ2, CAB, FWP, YZ1 и SQX (работа с файлами в ACE, ARJ и RAR сводится к просмотру и распаковке оных). Зато в части «раскалывания» архивов ситуация куда радужнее: представлены почти все форматы, включая дисковые образы в ISO и NRG. Правда, с образами случилась незадача: просмотр и распаковка таких файлов посредством команды контекстного меню невозможны – извольте запустить главное окно и скомандовать Ctrl + O.

При первом запуске софтины приключился конфуз в виде небольшого окна с благой вестью «Access violation at address0057AFF4 in module 'zg.exe'. Read of address FFFFFFFE» (с оперативной памятью на компе все в порядке). Да и скорость отрисовки интерфейса в среде WinXP оставляла желать лучшего.

Как уже говорилось, ZipGenius добавляет свой пункт в контекстное меню системного «Проводника», понимает многотомные сжатые файлы и умеет создавать самораспаковывающиеся архивы. Кроме этого доступно автоматическое сканирование на наличие вирусной инфекции (разумеется, при помощи сторонней программы), а что касается функции восстановления «битых» архивов, то наверняка о результативности такой реанимации нет смысла говорить – как повезет. Для любителей секретов предусмотрено шифрование ZIP-архивов.



- **Программа:** ZipGenius Suite Edition 6.3
- **Тип:** архиватор
- **Разработчик:** The WinInizio Software Team
- **ОС:** Windows 95 и выше
- **Объем дистрибутива:** 10,9 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.zipgenius.com

За эргономику интерфейса ставим «твердую четверку», и вот почему: очевидно, разработчики так старались сделать понятным назначение всех кнопок, что поневоле вспоминается анекдот о новом русском, летевшем в Баден-Баден, – мало того что солидная часть опций меню продублирована кнопками, так еще и в главном окне нас спрашивают о насущных потребностях (мол, не угодно ли создать новый архив или распаковать имеющийся). Лучше бы итальянские умельцы озаботились исправлением откровенных багов в программе.

Конечно, менеджер паролей (Tools > Run Password Manager) сгодится в хозяйстве, но, во-первых, запуск данного модуля сопровождается уже знакомым сообщением «Access violation…», во-вторых, окно менеджера девственно чисто, а в-третьих, после второй попытки активации данный компонент объявил забастовку. Диалог создания ZIP-архива с дополнительными параметрами (Create Archive with Options) содержит три «мертвые» опции: такое впечатление, что перед нами пребета-версия. Но нет, в тексте файла Readme английским по-белому значится: «Official Release от 22 января 2010 года».

Пара слов о русификации. Пакет локализации, представленный на сайте разработчика, криво выполнен и вообще бесполезен: несмотря на ручную распаковку нужных файлов и копирование оных в \Program Files\ZipGenius 6\lang, софтина проявила завидную русофобию. О качестве локализации можно судить по начальной фразе в мануале: «Как устанавить новый язык».

Теперь пару слов о технических деталях. Мы сжимали в формат ZIP с параметрами по умолчанию и затем распаковывали набор разнородных файлов общим «весом» 204 Мбайт, задействовав для сравнения архиваторы 7-Zip (7-zip.org.ua/ru, 917 Кбайт) и WinRAR (rarlab.com, 1,42 Мбайт). Размер архива, созданного тремя архиваторами, оказался одинаковым: 102 Мбайт. А время сжатия / распаковки было следующим: 9 / 6 с для WinRAR, 17 / 8 с для 7-Zip и 32 / 18 с для ZipGenius. Ну что ж, будем ждать нового претендента на лавры «достойного свободного архиватора». **UP**

RSS

Twofish – симметричный алгоритм блочного шифрования с размером блока 128 бит и длиной ключа до 256 бит. Разработан группой специалистов во главе с Брюсом Шнайером на основе алгоритмов Blowfish, SAFER и Square. (Wiki)

Вам посылка из Шанхая

Число сборок GNU / Linux, представленных на сайте DistroWatch.com, давно перевалило за сотню. Одних клонов Ubuntu Linux существует добрый десяток. Здесь вам и разные рабочие столы, и набор софта, и тонкости национального менталитета.



Акустик
soft@upweek.ru
Mood: в ожидании метели
Music: no music

Недавно мы упоминали российские вариации Ubuntu: Runtu (www.runtu.org), InfraLinux (www.infralinux.org) и Linux Mint 8 «Росинка» (www.mintlinux.ru). В Испании существует своя гордость – MoLinux 5.2 (www.molinux.info), разработанный при участии правительства провинции Castilla la Mancha. Понятно, что китайским товарищам тоже не хотелось ударить в грязь лицом – результатом таких национальных амбиций и стала сборка с труднопроизносимым названием.

Существуют два варианта «китайской «Убунты» – с китайским и английским языками интерфейса. По правде сказать, я не очень силен в восточных наречиях, стало быть, англоязычный дистрибутив – мой выбор. Главная особенность клонированной ОС по сравнению с «родителем» Ubuntu Linux 9.10 в том, что тема оформления по умолчанию почти полностью «слизана» с Windows XP (несколько иной вид кнопки Start и рисунок «Рабочего стола» не в счет). После загрузки системы в режиме LiveCD поначалу и впрямь трудно найти отличия от «Винды»: синяя панель и значки приложений на «Рабочем столе» абсолютно такие же, как у аналогичных компонентов продукта от Microsoft.

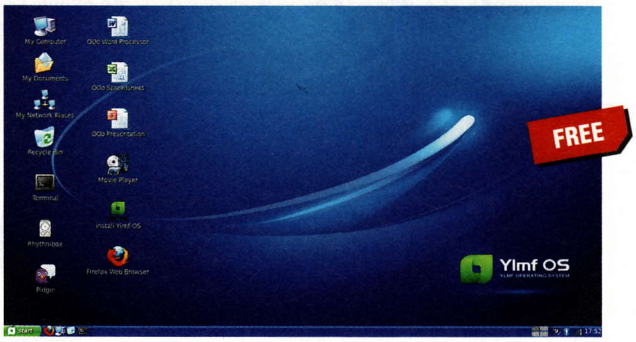
Но если Ylmf OS является почти точной копией Ubuntu 9.10, возникает вопрос о практической пользе такого сходства. Граждане Поднебесной наверняка оценят компонент Ibus, он же Chinese Input Method, работающий «из коробки». Для остальных предлагается – со слов разработчиков – удобная среда для безболезненной миграции с проприетарных «осей». Между нами, это самое «удобство» состоит из упомянутой темы оформления и утилиты, переносящей пользовательские настройки из Windows. Сразу отмечу, что данный перенос работает только при установке Ylmf OS в среде Windows NT / 2000 / XP посредством инсталлятора Wubi, расположенного в корне CD.

Инсталлятор выполнен на английском языке, все этапы установки аналогичны «убунтовским». Несмотря на включенную опцию автоматического входа в систему, пришлось указывать параметры своей учетной записи, после чего отправляться в программные настройки и с умилением наблюдать некоего пользователя ylmfos, для которого и было дано добро на автоматический вход.

Исправив недоразумение, я попытался установить проприетарный драйвер для видеокарты от NVIDIA, но системный инструмент клятвенно уверял, что для моего железа дополнительных драйверов не предусмотрено. Судя по всему, началось веселье с плясками и бубном. Что ж, пока проходит досада, установим модули русификации. Ан нет, компонент Language Support ушел в астрал через несколько секунд после запуска. Что ж ты, бедолага, не знаешь, где искать? А проверим-ка мы содержимое файла /etc/apt/sources.list. Немного перефразируя старый анекдот, можно сказать так: «чистенько и бедненько».

Выход оказался простым: нужно было подключить дополнительные репозитории (в том числе и те, что ведают хранением проприетарных драйверов) в менеджере пакетов Synaptic. Русификацию и установку видеодрайвера было решено отложить на потом и загрузить обновления, размер которых составил 30 Мбайт. Приятно, что часть ранних апдейтов уже включена в дистрибутив. После перезагрузки «Менеджер проприетарных драйверов» не стал кочевряжиться, да и компоненты русификации установились в лучшем виде.

Еще одна перезагрузка – и нас встречает своими красотами оконный менеджер Compiz Fusion, хотя его никто об этом не просил, тем более что после де-



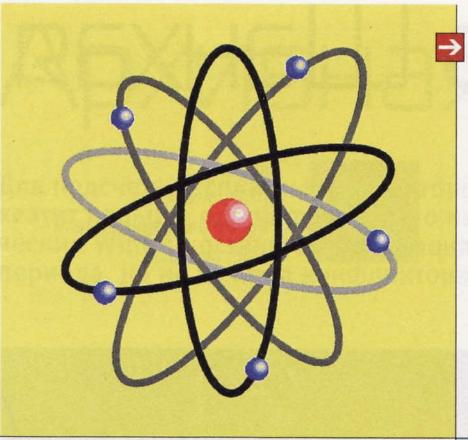
- **Программа:** Ylmf OS 1.0
- **Тип:** операционная система
- **Разработчик:** YLMF Computer Technology Co., Ltd.
- **Объем дистрибутива:** 677 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** ylmf.org/en/index.html

монстрации возможностей трехмерного «Рабочего стола» с последнего исчезли почти все значки. Не иначе сказалось астральное влияние китайских императоров (смайл). Менеджер настройки Compiz включен в поставку дистрибутива, равно как и мультимедийные кодеки почти для всех форматов (компоненты libdvdcss2 и w32codecs отсутствуют).

При установке системы нас радуют вестью о Wine, работающем «из коробки», в котором без проблем запускается – подумать только! – Photoshop CS3. Из остальных компонентов, отсутствующих в Ubuntu, отметим Flash-плеер от Adobe, Unrar и плагин FlashGot для «огнелиса». Вместо IM Empathy трудится Pidgin, а на роль почтовика назначен Claws Mail. После отключения ненужных модулей расход памяти составлял от 135 до 142 Мбайт – неплохой результат.

Какие меры воздействия на китайских программистов последуют со стороны Microsoft, можно только гадать. Да, честно говоря, и сама концепция Ylmf OS представляется сомнительной, поскольку украшательств a la Windows полно на www.gnome-look.org. UP

Ubuntu (произносится как «Убунту») – дистрибутив операционной системы Linux, основанный на Debian GNU/Linux. Генеральный спонсор Ubuntu – компания Canonical Ltd. Проект активно поддерживается сообществом. (Wiki)



Новый Atom для новых нетбуков

Intel официально анонсировала новую модель процессора из линейки Atom. Как считают в компании, чип идеально подойдет для нетбуков и других мобильных устройств. CPU получил модельный номер N470, он построен на платформе Pine Trail, хотя выполнен, к сожалению, с соблюдением норм уже почти что устаревшего 45-нанометрового техпроцесса. Особенностью камня стало наличие интегрированного видеоядра GMA 3150 – его мы уже встречали в «младшем брате» N470 под номером N450, который был представлен несколькими месяцами ранее. В отличие от последнего, кстати, новинка функционирует на частоте в 1,83 ГГц, а не 1,66 ГГц. Оба камня оснащены 512 Кбайт памяти L2.
Первые нетбуки, построенные на базе свежего проца, должны появиться на прилавках магазинов уже в ближайшие месяцы. При этом жизненный цикл N470, по-видимому, будет весьма недолгим – уже осенью ожидается выход очередных камней Atom с поддержкой памяти DDR3, а в будущем году Intel планирует переход на платформу Cedar Trail, камни для которой будут выпускаться уже по 32-нанометровому техпроцессу.

Платежи «ВКонтакте»

Администрация соцсети «ВКонтакте» занялась разработкой собственной системы электронных платежей. По мнению аналитиков, если такое решение будет создано, оно сможет всего за три года занять до 10% отечественного рынка. На данный момент на ресурсе уже действует некое подобие внутренней платежной системы для оплаты виртуальных покупок, однако разработка не позволяет приобретать товары и услуги за пределами сети и не дает возможности пополнить счет какими-либо способами, кроме SMS-сообщений.



Microsoft отчитала сайтоделов

Более 2000 популярных интернет-сайтов «не соответствуют стандартам Internet Explorer 8», установили специалисты Microsoft (правда, почему ресурсы должны отвечать требованиям единственного браузера, сотрудники MS не пояснили). Всего же из нескольких тысяч сайтов лишь 19% полностью «удовлетворяют» новейший обозреватель редмондцев, еще 41% «почти полностью» совместимы с ним. 14% рассчитаны на работу с IE7 и потому могут быть просмотрены в «восьмой» версии обозревателя в «режиме совместимости».

Сеть проигрывает лишь ТВ

Интернет стал третьим по популярности поставщиком новостей в США и теперь уступает лишь местным и национальным телеканалам, говорится в отчете компании Pew Research Center. Так, 59% опрошенных американцев заявили социологам, что просматривают новостные сообщения как из офлайновых, так и из онлайновых источников. В целом же исследователи отмечают «многоплатформенность» нынешних американцев: они стремятся получить информацию максимальным числом способов: через радио, ТВ, интернет, газеты т. д.

Ion второго поколения

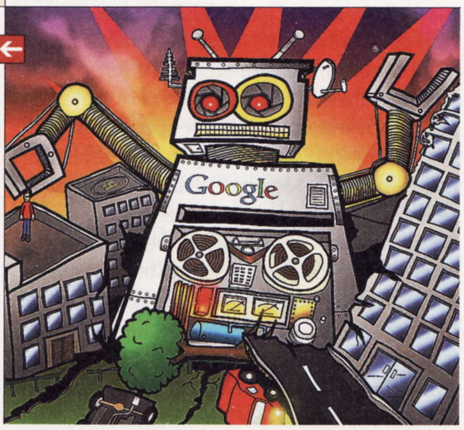
NVIDIA представила новую версию своей платформы для нетбуков Ion, которая состоит из чипсета и графического ядра, заточенных под работу с процессорами Intel Atom. Как пообещали в компании, GPU Ion 2 окажется в 15 раз мощнее решений Intel. Кроме того, свежий «Ион» работает с памятью DDR3. Не смущает Ion 2 и наличие собственного видеоядра в современных CPU Atom – благодаря технологии Optimus чипсет будет сам выбирать, какой из двух GPU задействовать в тот или иной момент.

$41 000 за картридж

Каждый ребенок эпохи 90-х знает, что картридж для «Денди» бесценен. Однако даже для тех, чье детство прошло вместе с водопроводчиком Марио, вряд ли покажется адекватной цена в $41 300, которую неизвестный коллекционер выложил за игру Stadium Events для NES. Эта игрушка была выпущена в 1987 году , а уже в 1988 году компанию-разработчика проекта выкупила сама Nintendo и обменяла проданные копии на другие – под новым названием. Оригинальных же копий Stadium Events в формате NTSC сохранилось 10-200 штук.

Google распознает все!

В начале марта корпорация Google включила на сервисе YouTube функцию распознавания голоса для всех (!) роликов. Таким образом, теперь любые видео на ресурсе получат автоматически созданные субтитры. И хотя они, конечно, вряд ли будут идеальны (учитывая качество звука в некоторых роликах и то, что система Google знакома далеко не со всеми языками), однако же у данной фичи есть несколько очень полезных применений. Так, с помощью Google Translate автоматически сгенерированные субтитры можно будет опять-таки автоматически перевести на иностранный язык. Кроме того, система окажется кстати, если какой-либо ролик необходимо посмотреть в тишине, не говоря уже об удобстве для слабослышащих и глухих зрителей.
Неоспоримым плюсом нововведения является и то, что загрузивший ролик юзер может исправить прилагающийся к нему текст (что, несомненно, во много раз проще, чем писать его с нуля), так что есть надежда, что многие видео со временем обретут полностью корректные субтитры.



RSS

Эти и другие новости из сферы IT вы можете прочитать на сайте www.upweek.ru. Новости на английском языке вы можете найти на ресурсах: www.engadget.com, www.gizmodo.com, www.pcworld.com, www.tgdaily.com, www.zdnet.com и др.

Linux в стиле чучхе

Собственную версию ОС Linux разработало правительство Северной Кореи. Об этом стало известно благодаря русскоязычному блогеру по имени Михаил, проживающему в Пхеньяне. Как уверяет Михаил, дистрибутив ОС, которая называется «Красная звезда», был куплен им за $5. По сведениям блогера, «Красная звезда» запускается на компьютере с CPU Pentium III с частотой от 800 МГц, 256 Мбайт RAM и требует 3 Гбайт места на HDD. В дистрибутив входит своя версия Firefox – MyCountry, которая открывает доступ к внутрикорейскому интранету.



Немцы опасаются Facebook

Министр по защите прав потребителей Германии Ильзе Айгнер (Ilse Aigner) посоветовала соотечественникам остерегаться крупных IT-компаний, таких как Microsoft, Google или Apple, а также социальных сетей вроде Facebook. Как отметила госпожа министр, все названные фирмы обладают огромными базами данных о своих пользователях, и никто не знает, как они могут их применить. В качестве решения проблемы Айгнер предлагает обязать IT-компании выпускать отчет о том, какие сведения содержатся в их хранилищах.

12 кругов кибербезопасности

Правительство США рассекретило свои 12 «инициатив», нацеленных на обеспечение кибербезопасности государства. Так, согласно обнародованным планам, США собираются создать единую и независимую от интернета государственную сеть, которая будет оснащена надежными средствами обнаружения и предотвращения хакерских нападений, а также особую службу киберконтрразведки. Кроме того, предполагается построить сеть центров реагирования на киберпреступления и координировать их совместную работу.

Миронов ищет соратников

Спикер Совета Федерации и глава партии «Справедливая Россия» Сергей Миронов организовал собственную социальную сеть «Соратники» (www.soratniki-online.ru). В ней предлагается зарегистрироваться всем единомышленникам Миронова из любого уголка России. Проект «Соратники» некоммерческий. В первые две-три недели его организаторы планируют привлечь 25 000 юзеров. Любопытно также, что сеть является премодерируемой: каждая анкета в ней регистрируется только после одобрения модератора.





Канзас хочет интернет

Столица штата Канзас, город Топика, может быть вскоре переименован в Google – соответствующее предложение внес его мэр Билл Бантен (Bill Bunten), который надеется таким образом добиться от интернет-гиганта выбора Топики в качестве одного из муниципалитетов для проведения эксперимента с построением гигабитной интернет-инфраструктуры.

Идея главы города уже получила поддержку членов городского совета, который и должен принять окончательное решение по этому вопросу.

Департамент для Call of Duty

В игровом издательстве Activision Blizzard был создан специальный департамент, который будет заниматься развитием всего одного проекта – Call of Duty. Как утверждают анонимные источники, его основная задача будет заключаться в том, чтобы обеспечивать выход хотя бы одной игрушки серии каждый год. Кроме того, создание дивизиона потребовалось после того, как к разработке различных версий CoD была привлечена уже третья по счету студия: к Infinity Ward и Treyarch присоединилась Sledgehammer Games.

Прощай, бесплатный Wi-Fi

Жители Великобритании в скором времени могут попрощаться с бесплатным доступом в интернет в барах, пабах, библиотеках и других общественных местах. К подобным печальным последствиям может привести принятие закона, приравнивающего организации, предоставляющие такие услуги, к провайдерам.

В соответствии с документом, разработанным Министерством бизнеса, инноваций и профессиональной подготовки (да, бывает и такое! – Прим. ред.) Соединенного Королевства, все компании, предлагающие доступ в интернет, будут обязаны фиксировать личные данные пользователей, выходящих в Сеть через их систему (а мы думали, такое может быть только в Белоруссии! – Прим. ред.). При этом организации, которые не смогут осуществлять регистрацию посетителей, будут вынуждены отключить свои точки доступа.

Интересна и цель жесткого контроля за доступом в Сеть – это вовсе не борьба с терроризмом, как вы могли бы подумать, а очередной абсурдный шаг для усиления защиты авторских прав в Сети.



На YouTube используется та же система распознавания голоса, что и в других сервисах Google, например Google Voice. При этом в компании уверены, что исправления юзеров видеосервиса, которые будут вноситься в субтитры к роликам, помогут улучшить алгоритм распознавания голоса для всех служб.